

## 2ª FAST TEAM MARATHON 2019

VEM AÍ A #FASTTEAMMARATHON

### 1. INFORMAÇÕES

REALIZAÇÃO E ORGANIZAÇÃO: ASSOCIAÇÃO PRO CORRER E GLOBAL VITA  
COMUNICAÇÃO LTDA

DATA: 01/09/2019

LOCAL DE LARGADA: Av. Dário Lopes dos Santos, 500 - Rebouças – Curitiba -PR

HORA DA LARGADA: 07:00hrs

DISTÂNCIAS: Revezamento 42Km (42.195 km)\*\* e 21km

LIMITE DE PARTICIPANTES: 1000 corredores ou 200 Equipes

LIMITE DE CONCLUSÃO: 4:30 horas

\*\*Após este horário, o tráfego de veículo é liberado e a organização não se responsabilizará por acidentes com atletas que ainda estiverem no percurso.

### 2. SOBRE A PROVA

Vem aí a 2ª FAST TEAM MARATHON uma MARATONA de revezamento composta por 12 voltas. Cada volta terá 3,5km sendo somente a primeira com 3,695mtrs para poder completar a distância oficial de uma MARATONA (42.195mts). As equipes serão compostas por 3 modalidades, podendo ser equipes de 3 participantes, equipes de 6 participantes ou equipes de 12 participantes. E esse ano além da distância de 42k teremos a distância de 21k para as categorias Team e Fun.

### 3. CATEGORIAS

| CATEGORIA   | TEMPO DE CONCLUSÃO |
|---|--------------------|
| <b>42k - FAST (Equipes com 3 ou 6 atletas)</b>    |                    |
| Masculina   | 2h44               |
| Feminina  | 3h10               |
| Mista   | 2h55               |
| <b>42k - TEAM (Equipes com 3 ou 6 atletas)</b>    |                    |
| Masculina   | 3h30               |
| Feminina  | 3h50               |
| Mista   | 3h40               |
| <b>42k - FUN (Equipes com 3, 6 ou 12 atletas)</b> |                    |
| Masculina   | 4h30               |
| Feminina  | 4h30               |
| Mista   | 4h30               |
| <b>21k - TEAM (Equipes com 3 ou 6 atletas)</b>    |                    |
| Masculina   | 1h45               |
| Feminina  | 1h55               |
| Mista   | 1h50               |
| <b>21k - FUN (Equipes com 3 ou 6 atletas)</b>     |                    |
| Masculina   | 2h15               |
| Feminina  | 2h15               |
| Mista   | 2h15               |

#### 3.1 CATEGORIA FAST – 42k

Categoria criada para equipes que buscam superar os seus limites e bater todos os seus recordes. As equipes poderão ser de três ou de seis atletas, conforme as especificações abaixo:

- 3.1.1 Categoria Masculina– O tempo de conclusão da equipe não poder ser superior à 2h44min, sob pena de desclassificação. Equipes desclassificadas não concorrem à premiação.
- 3.1.2 Categoria Feminina – O tempo de conclusão da equipe não poder ser superior à 3h10min, sob pena de desclassificação. Equipes desclassificadas não concorrem à premiação.
- 3.1.3 Categoria Mista (Masc./Fem.) O tempo de conclusão da equipe não poder ser superior à 2h55min, sob pena de desclassificação. Equipes desclassificadas não concorrem à premiação.
- 3.1.3.1** Equipes na categoria mista devem conter no mínimo duas atletas do sexo feminino para equipes de seis participantes e uma para equipe de três participantes.

As primeiras seis voltas devem ser feitas, necessariamente, seguindo a ordem dos atletas inscritos – 1º ao 3º no caso de três participantes ou 1º ao 6º para seis participantes. As voltas subsequentes, qualquer corredor inscrito poderá fazê-la. Se alguma equipe comparecer no dia da prova com menos participantes que número inscrito, poderá participar, mas não irá concorrer a premiação da categoria.

Obs: Caso, somente um atleta da equipe compareça, esta equipe estará desclassificada e não será permitido a sua participação.

### **3.2 CATEGORIA TEAM – 42k**

Categoria criada para quem quer se desafiar. As equipes poderão ser de três ou de seis atletas, conforme as especificações abaixo:

3.2.1 Categoria Masculina – O tempo de conclusão da equipe não poder ser superior à 3h30min, sob pena de desclassificação. Equipes desclassificadas não concorrem à premiação.

3.2.2 Categoria Feminina – O tempo de conclusão da equipe não poder ser superior à 3h50min, sob pena de desclassificação. Equipes desclassificadas não concorrem à premiação.

3.2.3 Categoria Mista (Masc./Fem.) O tempo de conclusão da equipe não poder ser superior à 3h40min, sob pena de desclassificação. Equipes desclassificadas não concorrem à premiação.

**3.2.3.1** Equipes na categoria mista devem conter no mínimo duas atletas do sexo feminino para equipes de seis participantes e uma para equipe de três participantes.

As primeiras seis voltas devem ser feitas, necessariamente, seguindo a ordem dos atletas inscritos – 1º ao 3º no caso de três participantes ou 1º ao 6º para seis participantes. As voltas subsequentes, qualquer corredor inscrito poderá fazê-la. Se alguma equipe comparecer no dia da prova com menos participantes que número inscrito, poderá participar, mas não irá concorrer a premiação da categoria.

Obs: Caso, somente um atleta da equipe compareça, esta equipe estará desclassificada e não será permitido a sua participação.

### **3.3 CATEGORIA FUN – 42k**

UMA CATEGORIA PARA QUEM QUER ENCARAR OS DESAFIOS DA MARATONA COM OS AMIGOS. AS equipes poderão ser de três, seis ou doze atletas, conforme as especificações abaixo:

3.3.1 Categoria Masculina – O tempo de conclusão da equipe não poder ser superior ao limite da prova de 4h30min, sob pena de desclassificação. Equipes desclassificadas não concorrem à premiação.

- 3.3.2 Categoria Feminina – O tempo de conclusão da equipe não poder ser superior ao limite da prova de 4h30min sob pena de desclassificação. Equipes desclassificadas não concorrem à premiação.
- 3.3.3 Categoria Mista (Masc./Fem.) O tempo de conclusão da equipe não poder ser superior ao limite da prova de 4h30min, sob pena de desclassificação. Equipes desclassificadas não concorrem à premiação.
- 3.3.3.1 Equipes na categoria mista devem conter no mínimo quatro atletas do sexo feminino para equipes de doze participantes, duas atletas do sexo feminino para equipes de seis participantes e uma para equipe de três participantes.

#### **3.4 CATEGORIA TEAM – 21k**

Categoria criada para quem quer se desafiar. As equipes poderão ser de três ou de seis atletas, conforme as especificações abaixo:

- 3.4.1 Categoria Masculina – O tempo de conclusão da equipe não poder ser superior à 1h45min, sob pena de desclassificação. Equipes desclassificadas não concorrem à premiação.
- 3.4.2 Categoria Feminina – O tempo de conclusão da equipe não poder ser superior à 1h55min, sob pena de desclassificação. Equipes desclassificadas não concorrem à premiação.
- 3.4.3 Categoria Mista (Masc./Fem.) O tempo de conclusão da equipe não poder ser superior à 1h50min, sob pena de desclassificação. Equipes desclassificadas não concorrem à premiação.
- 3.4.3.1 Equipes na categoria mista devem conter no mínimo duas atletas do sexo feminino para equipes de seis participantes e uma para equipe de três participantes.

As primeiras seis voltas devem ser feitas, necessariamente, seguindo a ordem dos atletas inscritos – 1º ao 3º no caso de três participantes, 1º ao 6º para seis participantes, OU 1 1º AO 12 º PARA EQUIPES DE DOZE PARTICIPANTES. As voltas subsequentes, qualquer corredor inscrito poderá fazê-la. Se alguma equipe comparecer no dia da prova com menos participantes que número inscrito, poderá participar, mas não irá concorrer a premiação da categoria.

Obs: Caso, somente um atleta da equipe compareça, esta equipe estará desclassificada e não será permitido a sua participação.

#### **3.5 CATEGORIA FUN – 21k**

UMA CATEGORIA PARA QUEM QUER ENCARAR OS DESAFIOS DA MARATONA COM OS AMIGOS. AS equipes poderão ser de três, seis ou doze atletas, conforme as especificações abaixo:

- 3.5.1 Categoria Masculina – O tempo de conclusão da equipe não poder ser superior ao limite da prova de 2h15min, sob pena de desclassificação. Equipes desclassificadas não concorrem à premiação.

- 3.5.2 Categoria Feminina – O tempo de conclusão da equipe não poder ser superior ao limite da prova de 2h15min sob pena de desclassificação. Equipes desclassificadas não concorrem à premiação.
- 3.5.3 Categoria Mista (Masc./Fem.) O tempo de conclusão da equipe não poder ser superior ao limite da prova de 2h15min, sob pena de desclassificação. Equipes desclassificadas não concorrem à premiação.
- 3.5.3.1 Equipes na categoria mista devem conter no mínimo quatro atletas do sexo feminino para equipes de doze participantes, duas atletas do sexo feminino para equipes de seis participantes e uma para equipe de três participantes.

#### 4. INSCRIÇÕES

| VALORES (por atleta)                                       |            |
|--|------------|
| LOTE PROMO   | R\$ 74,50  |
| 1º LOTE  | R\$ 89,50  |
| 2º LOTE  | R\$ 107,50 |
| * Sobre o valor das inscrições incide taxa de conveniência |            |

##### 4.1 PERÍODO

Até dia 27/07, ou até quando for preenchido o limite máximo de 1000 atletas inscritos ou 200 equipes.

\*PAGAMENTO COM Boleto somente até o dia 25/08/2019.

##### 4.2 LOCAL DAS INSCRIÇÕES:

[www.globalvita.com.br](http://www.globalvita.com.br)

##### 4.3 BENEFÍCIOS:

A inscrição para a prova dá direito ao kit Atleta, apoio médico, hidratação, número de peito, chip de cronometragem, brindes patrocinadores, uso das instalações na arena do evento, e seguro contra acidentes pessoais no dia da prova.

#### 5. KIT DO ATLETA

Kit Fast Team: Camiseta tecnológica, meia cano médio, número de peito, chip cronometragem, medalha de participação e brindes patrocinadores.

Itens opcionais

Camiseta – R\$39,00

Meia – R\$29,00

### 5.1 LOCAL RETIRADA DE KIT:

À DEFINIR

\*É responsabilidade do coordenador da equipe, verificar o recebimento do chip de controle da Equipe (Bastão ou pulseira – a definir pela organização).

Documentação: Para a retirada do kit, o atleta deverá apresentar seu TERMO DE RESPONSABILIDADE ASSINADO, assim como o protocolo de inscrição e/ou identidade com foto.

Retirada de Kit para TERCEIROS só será permitida com a autorização do atleta, por escrito e assinada, com cópia de documento com foto (RG ou CNH).

- É obrigatória a conferência de todos os itens que compõe o kit, bem como o tamanho da camiseta, no momento da retirada. Em caso de item faltante, deverá ser informado de imediato para a organização presente. O item faltante será entregue de imediato. Não serão aceitas reclamações ou alegações de itens faltantes após o momento da retirada do kit.
- A organização irá disponibilizar camisetas nos tamanhos Unisex P, M, G, GG e Baby Look M (tamanho único). Garanta o seu tamanho fazendo sua inscrição com antecedência.
- Não será permitida a troca de tamanho de camisetas no momento da Retirada de Kit, nem em nenhum momento futuro.
- **Não serão entregues Kits no dia do evento.**

Para atletas que não retiram os kits nos horários determinados neste regulamento, caso tenham interesse de retirar após o evento, será cobrada uma taxa de R\$ 25,00 por Kit.

- Favor enviar e-mail para [contato@globalvita.com.br](mailto:contato@globalvita.com.br) para agendar sua retirada
- O prazo para esta retirada pode variar de 3 a 20 dias uteis após o evento.
- Após 90 dias a realização do evento, caso um determinado atleta ainda não tenha solicitado a retirada do seu Kit retirado o kit, abdica o direito de recebe-lo.

## 6. ORIENTAÇÕES SOBRE INSCRIÇÕES:

### 6.1 ATLETAS MAIORES DE 60 ANOS:

Atletas maiores de 60 anos têm um desconto de 50% no valor da inscrição.

### 6.2 IDADES DE PARTICIPAÇÃO

Não é permitida a participação de atletas menores de 14 anos.

- Atletas menores de 14 e 15 anos, será permitido somente uma volta na Fast Team Marathon.
- Atletas menores de 16 e 17 anos, será permitido até três voltas na Fast Team Marathon.

- **ASSESSORIAS E GRUPOS DE CORRIDA:**

Para assessorias e grupos de corrida terão o valor do LOTE PROMO estendido até dia 10/08/2019, após essa data será concedido um desconto de 10% (dez por cento) sobre o valor do lote vigente, não cumulativo com qualquer promoção ou outras ações de benefícios vinculadas à prova.

### 6.3 POLÍTICAS DE REEMBOLSO / CANCELAMENTO:

De acordo com o código de defesa do consumidor, o atleta tem o prazo de 7 (sete) dias corridos após a data da compra para solicitar o cancelamento e estorno integral do valor da inscrição. Para solicitações de cancelamento e reembolso fora do prazo descrito acima, será cobrado uma taxa de 30% sobre o valor total da inscrição, referente a taxa de comodidade do site e eventuais custos administrativos e operacionais com a transação. O prazo limite para solicitar o cancelamento e reembolso da inscrição é de até 15 dias antes do evento, após essa data, em hipótese alguma o valor será devolvido.

#### 6.3.1 DESISTÊNCIA POR PROBLEMAS DE SAÚDE

Caso o atleta apresente algum problema de saúde ou lesão que impeça sua participação no evento, o mesmo estará sujeito as condições descritas no item “políticas de desistência e reembolso” e “Política de alteração de distância ou transferência da inscrição” dispostas nesse regulamento.

#### 6.3.2 POLÍTICA DE ALTERAÇÃO DE DISTÂNCIA OU TRANSFERÊNCIA DA INSCRIÇÃO:

Solicitações de alteração de distância e/ou transferência de inscrição, poderão ser realizadas gratuitamente com até 15 dias de antecedência ao evento (Desde que os preços sejam iguais). Para as solicitações de troca e/ou transferência de inscrições realizadas fora do prazo, será cobrado uma taxa adicional de R\$15,00 por unidade de inscrição, e as mesmas deverão ser feitas de acordo com o seguinte procedimento:

- O atleta inscrito deve enviar um e-mail para [contato@globalvita.com.br](mailto:contato@globalvita.com.br) solicitando a troca de distância ou transferência de inscrição para o atleta beneficiado;
- Após a confirmação da organização, o atleta beneficiário da inscrição deverá comparecer a entrega de kits com seus documentos em mãos, para a quitação da taxa de R\$15,00 referente a troca e/ou transferência, confirmação de leitura do regulamento e assinatura do termo de responsabilidade do evento;

#### 6.3.3 CONSIDERAÇÕES SOBRE OS PEDIDOS DE ALTERAÇÃO DE DISTÂNCIA OU TRANSFERÊNCIA DA INSCRIÇÃO:

- A Organização não garante o atendimento e reserva-se o direito de negar um pedido de alteração de distância ou transferência de inscrição, devido a indisponibilidade de materiais para esta ação ou o não atendimento das condições estabelecidas para tal solicitação.
- A alteração de distância ou transferência da inscrição não assegura a troca dos itens do kit. A troca fica a critério da organização e está sujeita a disponibilidade a grade disponível de materiais;

- É de total responsabilidade do atleta beneficiário o preenchimento correto de todos os campos da ficha de inscrição. O preenchimento incorreto poderá acarretar na desclassificação do atleta no dia da prova.
- É de total responsabilidade do atleta a conferência prévia de todos os seus dados inseridos no sistema de inscrição, não serão aceitos pedidos para correção dos dados após a realização do evento;

#### 7. CRONOMETRAGEM:

A classificação da FAST TEAM MARATHON será realizada através do sistema chip (transponder) conforme determina o regulamento da IAAF no seu art. 240, por tempo bruto e líquido, sendo que a premiação das categoriasserá por tempo bruto. Cada integrante da equipe receberá um número de peito individual com chip e o coordenador responsável receberá um Chip da equipe. O chip da equipe deverálargar com o primeiro participante e do revezamento e ser usado nas transições entre os próximos participantes da equipe(Bastão ou Pulseira – A definir pela organização).

O chip será descartável e para retirar a medalha o atleta deverá destacar o vale medalha (na sua última participação no revezamento) do seu número de peito e trocar pela sua medalha. Em hipótese alguma serão entregues medalhas sem o respectivo vale.O atleta que receber sua medalha de conclusão não poderá mais acessar a área de transição e nem mesmo participar dos revezamentos entre sua equipe.

No percurso haverá um posto de controle onde deve-se passar todos atletas com seu respectivo chip individual e o chip da equipe.

Todos os atletas que concluírem a FAST TEAM MARATHON dentro dos prazos estipulados neste regulamento, receberão medalha de “FINISHER”

#### 8. PREMIAÇÕES FASTTEAM MARATHON

As equipes vencedoras serão premiadas com um troféu por equipe dentro de suas modalidades, e uma medalha especial para cada integrante da equipe, conforme classificação abaixo.

##### CLASSIFICAÇÃO GERAL

1. Revezamento em 12 (DOZE) participantes: 1° a 3° colocado nas seguintes categorias:
  - Equipe Masculina
  - Equipe Mista
    - No mínimo 4 (QUATRO) participantes do sexo feminino para concorrer nesta modalidade.
    - Equipes com uma ou duas participantes do sexo feminino concorrem na categoria masculina.
  - Equipe Feminina
2. Revezamento em 6 (SEIS) participantes: 1° a 3° colocado nas seguintes categorias:
  - Equipe Masculina

- Equipe Mista
    - No mínimo 2 (duas) participantes do sexo feminino para concorrer nesta modalidade.
    - Equipes com uma participante do sexo feminino concorrem na categoria masculina.
  - Equipe Feminina
3. Revezamento em 3 (três) participantes: 1° a 3° colocado nas seguintes categorias:
- Equipe Masculina
  - Equipe Mista
    - No mínimo 1 (um) participante do sexo feminino para concorrer nesta modalidade
  - Equipe Feminina

## 9. TEMPO LIMITE

O tempo limite para a FAST TEAM MARATHON é de 4H30 (QUATRO HORAS E TRINTA MINUTOS). Às 12:00hrs ENCERRA-SE o sistema de cronometragem e as equipes que não tiverem concluído a prova estarão desclassificadas.

## 10. HIDRATAÇÃO E ALIMENTAÇÃO

### 10.1 PERCURSO

Os atletas inscritos na FASTTEAM MARATHON de Curitiba irão contar com a hidratação de água a cada 3,5km.

### 10.2 CHEGADA

Os atletas inscritos na FASTTEAM MARATHON de Curitiba poderão contar na chegada com água, suco ou isotônico e kit lanche.

## 11. INFORMAÇÕES TÉCNICAS, NÚMEROS E FISCALIZAÇÃO

**11.1** Todos integrantes devem correr obrigatoriamente pelo menos uma volta completa para validar sua participação.

**11.2** O uso do número de peito é obrigatório, devendo o mesmo ser afixado na parte frontal da camiseta, sem obstruir a logomarca do patrocinador.

**11.3** O responsável pela equipe deve no dia da prova ficar atento à sequência do revezamento, uma vez em que os atletas só poderão acessar a área de transição no momento em que for dar sequência no revezamento.

**11.4** Só poderá acessar os bolsões o atleta que for dar continuidade na ordem de revezamento, o mesmo deve-se apresentar no bolsão de transição imediatamente após seu antecessor ter largado. Em momento algum será permitido mais dois atletas por equipe no bolsão ou área de transição.

- 11.5** Cada atleta receberá um chip individual que estará acoplado ao número de peito e um chip para a equipe.
- 11.6** O chip da equipe deve estar o tempo todo no OBJETO de transição que será fornecido pela organização. Só poderá dar sequência o atleta que estiver com o OBJETO em seu domínio. O atleta que desrespeitar essa regra está sujeito a penalidades para sua equipe.
- 11.7** O chip de cronometragem está junto ao número de peito, obedeça ao manual de colocação, a organização não se responsabiliza pela cronometragem do atleta na prova;
- 11.8** A prova terá fiscais de percurso e, portanto, qualquer irregularidade, será passível de desclassificação.
- 11.9** Não será permitida a participação, tampouco a entrada no percurso, de nenhum atleta sem número de peito. Caso seja identificado, será imediatamente retirado da PROVA.
- 11.10** Os participantes deverão manter-se exclusivamente na pista do percurso durante a realização da PROVA.
- 11.11** Serão disponibilizados aos atletas, ambulância, sanitários químicos, água potável e lanche.
- 11.12** Não será permitido o acompanhamento de bicicletas dentro do percurso da Maratona, as mesmas poderão ser retiradas a qualquer momento.
- 11.13** Não será permitido o acompanhamento de professores, treinadores, amigos e etc. no percurso com bicicleta ou outros meios (PACING). O Descumprimento dessa regra resultará ao atleta desclassificação e penalidade a sua equipe.
- 11.14** Para que não seja afetado o desempenho de qualquer participante é proibido, pular grades ou permanecer no corredor de transição qualquer membro da sua eu equipe além dos que estão em fase de transição.
- 11.15** Caso a equipe médica da organização constate que o participante não esteja apto a dar continuidade á prova, ele será convidado a se retirar do percurso imediatamente.

## **12.APOIO MÉDICO**

- 12.1** Os atletas inscritos na prova terão assistência médica na largada, percurso e chegada da prova e seguro contra acidentes.

- 12.2** O atendimento médico de emergência em caso de necessidade se dará no hospital mais próximo da arena do evento, em Curitiba, bem como UTI móvel de plantão.

### **13.SEGURO DO ATLETA**

Os atletas oficialmente inscritos na Maratona em qualquer distância, estarão cobertos por um seguro contra acidentes pessoais graves, válido somente para o dia da prova. O seguro se inicia a partir do momento da Largada da prova inscrita pelo atleta até o momento da chegada do atleta no determinado percurso.

- 13.1** Este seguro não cobre doenças pré-existentes.
- 13.2** O não-preenchimento correto dos campos da ficha de inscrição implicará em renúncia ao direito de uso do seguro.
- 13.3** Se o atleta tiver que ser hospitalizado, as despesas serão por conta do atleta, podendo o atleta ou seu responsável optar por qualquer hospital de sua escolha.

### **14.POLITICAS DE CANCELAMENTO DO EVENTO**

A Comissão Organizadora, primando pela segurança dos atletas, poderá determinar, a qualquer momento, a suspensão da corrida, iniciada ou não, por questões de segurança pública, vandalismo e/ou casos fortuitos ou de força maior.

O cancelamento e/ou suspensão da prova por qualquer um destes motivos resultará na ausência de responsabilidade da Organizadora quanto à realização de um novo evento ou nova data para a prova, que será considerada como realizada. Neste sentido, os atletas declaram estar cientes que:

- No ato da inscrição, assumem todos os riscos e danos da eventual suspensão da corrida (iniciada ou não) por questões de segurança pública, vandalismo e/ou motivos de força maior, não gerando qualquer responsabilidade para a empresa organizadora; e
- Em tal hipótese, não haverá qualquer tipo de indenização ao atleta, tampouco a devolução do valor de inscrição.

A Comissão Organizadora se reserva o direito de adiar e/ou mesmo cancelar a prova por demais motivos, desde que com antecedência mínima de 20 (vinte) dias da data da prova, comunicando aos inscritos esta decisão por meio de aviso eletrônico

encaminhado ao e-mail cadastrado na inscrição e publicação no site oficial da corrida, sendo que:

- Na hipótese de adiamento da corrida e a conseqüente divulgação de nova data os inscritos terão o prazo de 07 (sete) dias, contados da comunicação aos inscritos, para solicitar a devolução do valor da inscrição, em sendo de seu interesse, por meio de contato eletrônico ([financeiro@globalvita.com.br](mailto:financeiro@globalvita.com.br)), sob pena de renúncia a este direito; e
- Na hipótese de cancelamento da corrida, os inscritos deverão solicitar o reembolso da inscrição no prazo de 07 (sete) dias contados da comunicação aos inscritos, por meio de contato eletrônico ([financeiro@globalvita.com.br](mailto:financeiro@globalvita.com.br)), sob pena de renúncia a este direito.

A devolução do valor da inscrição será realizada pela Comissão Organizadora dentro de até 30 (trinta) dias a contar da data de solicitação de reembolso.

O atleta declara estar ciente que a devolução referida acima se limitará ao valor efetivamente pago pelo atleta na inscrição. A Comissão Organizadora não poderá se responsabilizar por quaisquer outras despesas, independentemente de sua natureza.

#### 16. OBSERVAÇÕES FINAIS

- Ao fazer sua inscrição, o atleta concorda plenamente com o regulamento da prova, declara encontrar-se em perfeitas condições físicas e psicológicas para correr o percurso escolhido do evento da Maratona.
- A prova será realizada com qualquer condição climática.
- A organização da prova reserva-se ao direito exclusivo de comercializar as fotos e filmagens oficiais da prova.
- Os casos omissos serão resolvidos pela comissão organizadora da prova.
- A organização não se responsabiliza por transporte, hospedagem e alimentação para nenhum atleta até o local da prova.
- Será disponibilizado Guarda volumes para os atletas no local DA e Chegada DO PERCURSO. O atleta deverá identificar seu volume afixando a etiqueta fornecida pela organização em embalagem especial.
  - Para maior conforto e segurança, solicitamos que os atletas não levem objetos de valor.
  - Não haverá reembolso por parte da Organização de nenhum valor correspondente a qualquer objeto deixado no guarda-volumes.

- Ao participar deste evento, cada participante cede todos os direitos de utilização de sua imagem renunciando ao recebimento de qualquer remuneração/renda que vier a ser auferida relativa a direitos de televisão ou qualquer outro tipo de transmissão realizada pelos veículos de comunicação deste país para esta e próximas provas.
- A Direção Geral da Prova reserva-se o direito de rejeitar qualquer inscrição.
- É proibido pular a grade para entrar na pista no momento da largada. O participante deverá observar as entradas e horários para a largada de sua categoria/prova e o trajeto específico de cada prova, não sendo permitido qualquer meio auxiliar para alcançar qualquer tipo de vantagem. A não observância destas regras causará a desclassificação.
- Poderão ser realizados exames antidoping entre os atletas da MARATONA de acordo com NORMA 7 da CBAAt e da ABCD Autoridade Brasileira de Anti Dopagem.
- Os resultados oficiais da Maratona de Curitiba 2017 serão informados através do site oficial do evento no prazo de até 48 horas após o término do Evento.
- Este regulamento poderá sofrer alterações necessárias por questões técnicas a critério da organização ou ainda por motivos legais ou motivo de força maior.

DIRETOR TÉCNICO  
PROF: TADEU NATÁLIO CREF: G/PR 4285

BONS TREINOS E BOA PROVA!