

# Regulamento 1ª Campeonato Penalty de Futmesa

## DESCRIÇÃO DA PROVA

1. Será realizada no dia 16 de outubro de 2021, sábado, a partir das 15 horas no Shopping Norte Sul situado na Av. Avenida José Maria Vivácqua Santos, Jardim Camburi, Vitória/ES.

**Parágrafo único.** O horário de realização da prova ficará sujeito às alterações em razão da quantidade de inscritos, bem como por problemas de ordem externa, tais como, tráfego intenso, falhas de comunicação, suspensão no fornecimento de energia ou motivo de força maior.

2. A prova será disputada nas categorias Individual e Dupla. Sendo na categoria Individual teremos Adulto Feminino, Adulto Masculino, Sub 19 e Sub 15. Na categoria Dupla teremos Adulto Masculino, Adulto Misto, Sub 19 e Sub 15.

3. Poderão participar da prova, atletas de ambos os sexos, regularmente inscritos de acordo com o Regulamento Oficial da prova.

## INSCRIÇÃO

1. Poderão inscrever-se na prova atletas de ambos os sexos e gêneros, com idade igual ou superior a 18 anos para as categorias Individual e Dupla Adulto.

**Parágrafo único.** Atletas com idade igual ou inferior a 17 anos poderão participar das categorias Sub 19 e Sub 15.

2. No ato da inscrição, ao concordar com Regulamento, assinalando a opção apresentada no sistema on-line ou na ficha de inscrição, o(a) participante aceita todos os termos do regulamento e assume total responsabilidade por sua participação no evento de acordo com o TERMO DE RESPONSABILIDADE que é parte integrante deste regulamento.

3. A inscrição na prova é pessoal e intransferível, não podendo qualquer pessoa ser substituída por outra, em qualquer situação.

4. As inscrições serão realizadas pela internet através do site [www.bexveventos.com](http://www.bexveventos.com).

5. As inscrições on line serão encerradas 02 (dois) dias antes da data da prova, ou em data anterior a esta, caso seja atingido o limite técnico do evento.

6. A Comissão Organizadora poderá, a qualquer momento, suspender ou prorrogar prazos ou, ainda, elevar ou limitar o número de inscrições, em função de necessidades, disponibilidade técnica e/ou questões estruturais, sem aviso prévio.

7. Os participantes são responsáveis pela veracidade das informações fornecidas na ficha de inscrição. Caso haja fraude comprovada, o(a) atleta será desclassificado(a) da prova e responderá por crime de falsidade ideológica e/ou documental.

8. O prazo para cancelamento da inscrição é de até 7 dias corridos após data da compra, considerando a data do efetivo pagamento da inscrição, deduzido as taxas bancárias incidentes do sistema de inscrição. Caso o cancelamento seja solicitado a partir do 8º dia da compra o participante receberá 50% (cinquenta por cento) do valor da inscrição. Os cancelamentos após 30 dias da compra não terão devolução.

9. O(a) idoso(a) (60 anos acima), para fazer jus ao benefício de 50% (cinquenta) de desconto no valor final da inscrição, deverá assinalar no ato da inscrição, no campo Faixa Etária a opção IDOSO. O(a) idoso(a) inscrito na prova deverá apresentar na retirada do kit a CÓPIA (ficará com a organização) do documento original com foto. Apenas o idoso inscrito poderá retirar seu próprio kit.

**Parágrafo único:** Não será entregue kit idoso para terceiros, apenas o(a) próprio(a) idoso(a) poderá retirar seu kit pessoalmente.

### ENTREGA DE KITS

1. A entrega dos kits da corrida acontecerá no dia que 16 de outubro de 2021, na loja Move On do Shopping Norte Sul situado na Av. Avenida José Maria Vivácqua Santos, Jardim Camburi Vitória/ES, no horário de 10h às 15h.
2. O(a) atleta que não retirar o seu kit na data e horário estipulado pela organização perderá o direito ao kit. **Não** serão entregues kits após o evento.
3. O kit somente poderá ser retirado pelo(a) atleta inscrito(a) mediante apresentação do respectivo comprovante de pagamento da inscrição e documento oficial com foto.
4. A retirada de kits por terceiros só poderá ser efetivada mediante apresentação de autorização específica (modelo segue abaixo), comprovante de pagamento da inscrição e cópia de documento de identificação do inscrito com foto.

### AUTORIZAÇÃO PARA RETIRADA DE KIT POR TERCEIROS

Autorizo o(a) Sr.(a) \_\_\_\_\_, portador(a) do documento tipo \_\_\_\_\_, número \_\_\_\_\_, a retirar meu kit atleta completo, e assumo inteira responsabilidade por seus atos perante a organização do evento. Assinando este documento, declaro e confirmo estar de pleno acordo com os itens acima descritos.

NOME COMPLETO DO PARTICIPANTE:

\_\_\_\_\_.

Nº DOCUMENTO: \_\_\_\_\_ TIPO: \_\_\_\_\_.

Nº TELEFONE: \_\_\_\_\_ Nº CELULAR: \_\_\_\_\_

DATA: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_ ASSINATURA: \_\_\_\_\_.

5. Aquelas pessoas que se inscreveram na categoria IDOSO deverão retirar, pessoalmente e com documento de identificação com foto, o seu kit.
6. No momento da retirada do kit o responsável deverá conferir os seus dados.
7. **Não serão aceitas** reclamações cadastrais após a retirada do kit.
8. O tamanho das camisas será escolhido no ato da inscrição, não podendo ser alterado no momento da entrega de kit.
9. O(a) atleta deverá usar a camisa disponibilizada no kit no momento da competição.

## **DAS DEFINIÇÕES**

1. Todos os jogos eliminatórios serão disputados em 01 set de 15 pontos e as finais serão disputados em 03 Sets de 15 pontos.
2. Os jogadores devem mudar de lado, quando na partida em set único, a primeira equipe atingir o 8º ponto e nas partidas com três sets após o final de cada set. O set decisivo será de 12 pontos e deverá ser vencido com pelo menos uma margem de dois pontos. Nas partidas com set único é disputada até que um lado atinja 15 pontos com diferença de 2 pontos para o adversário, caso isso não aconteça a partida continua até que uma equipe alcance a diferença de 2 pontos.

## **DO SAQUE**

1. O saque deve ser realizado com um toque, acima do nível da superfície de jogo com qualquer parte do corpo, exceto as mãos e os braços.
2. O saque pode ser executado de duas formas, no chão quando o servidor está com alguma parte do corpo tocando o solo ou aéreo que uma vez lançada a bola ao ar, há o contato com a bola sem nenhuma parte do corpo tocar o solo. Na Execução do serviço com salto não pode haver contato de nenhuma parte do corpo com a mesa, caso aconteça será ponto para a equipe adversária.
3. A bola deve ter o primeiro toque na mesa, no lado oponente da mesa.
4. Após uma falha na tentativa de serviço, o servidor pode tentar um segundo serviço. Duas tentativas de serviço com falha consecutivas constituem uma falha dupla e ponto para o adversário.

## **DO RETORNO**

1. Após o saque, a bola deve ser devolvida tocando-a no mínimo dois e máximo três vezes pelo jogador, após o primeiro retorno os demais podem ser feitos com no mínimo 1 e no máximo 3 toques. O retorno da bola é considerado válido apenas se quicar pelo menos uma vez na superfície de jogo do oponente sem tocar em nada, exceto na rede.
2. Em duplas, o retorno da bola é considerado válido somente se os dois jogadores tocaram a bola corretamente pelo menos uma vez e os jogadores devem tocar na bola alternadamente.
3. Cruzando a linha imaginária da rede:
  - a. No momento de tocar na bola para devolvê-la (ataque sem salto), o ponto do toque e todas as partes do corpo (exceto as mãos e os braços) do jogador que faz o retorno devem estar atrás da linha central. Em caso de pisar ou ultrapassar a linha central da defesa para o ataque será concedido ponto a favor do adversário.
  - b. Em duplas, cada um dos jogadores pode cruzar a linha virtual estendida da rede; no entanto, nesse caso, eles só podem passar a bola de volta para o parceiro (ou para si mesmos no caso do jogo solo).

c. Uma vez que qualquer parte da bola já tenha ultrapassado a linha central o atacante só poderá concluir o toque (dentro da quantidade permitida) para atacar saltando, do contrário se o fizer em contato com o solo será invasão.

#### **BOLA FORA:**

1. É quando a bola acerta unicamente a quina da lateral do mesmo lado em que está sendo realizado o ataque independente do seu trajeto, chamado de golpe lateral ou quina lateral será bola fora. Leva-se em consideração o local de onde é realizado o ataque e não a posição da bola.

#### **DUPLO QUIQUE**

1. O duplo quique só é permitido quando o ataque for realizado com a bola ainda no campo de defesa. Com o Ataque com salto o ataque precisa golpear a bola para que ela não quique mais que uma vez na mesa.

2. É considerado válido sempre que o ataque for feito (com a bola ainda no campo de defesa) e a bola quicar duas vezes na mesa adversária, em seguida cair fora da mesa ou ser tocada pelo jogador da defesa.

3. As bolas que excederem o número de dois quiques na mesa (3, 4, 5, 6, 7... quiques), são consideradas inválidas e o ponto é direcionado à dupla da defesa.

#### **PONTUAÇÃO**

1. Um jogador ou equipe ganha um ponto se:

a. O oponente toca a bola incorretamente;

b. O serviço do oponente é perdido duas vezes seguidas, ou seja, cometer uma falta dupla;

c. O atleta, ou qualquer item nele, toca a mesa ou a rede.

d. O oponente toca a bola mais de três vezes;

e. O oponente toca a bola com a mão ou o braço;

#### **ORDEM DE SERVIÇO, RECEBIMENTO E ESCOLHA DE LADOS**

1. O direito de escolher a ordem de serviço inicial, o lado recebedor e da quadra é decidido por sorteio realizado pelo árbitro, e o vencedor pode optar por servir ou receber primeiro e começar por um lado específico.

2. A equipe que pontuar permanece no saque, isso continua até o final do set.

3. No set final, a ordem inicial de saque, o recebimento e a escolha dos lados serão decididos por sorteio da mesma maneira que no início da partida.

#### **COMPORTEAMENTO:**

1. Jogadores, treinadores ou outros conselheiros devem abster-se de comportamentos que possam afetar injustamente um oponente como ofender os espectadores ou desonrar o esporte através de linguagem abusiva e/ou agressiva ou chutar deliberadamente a bola para fora da área de jogo, de forma que possa desrespeitar os

árbitros e outros comportamentos desleais. Todas essas ações são passíveis de cartão amarelo.

2. Se a qualquer momento um jogador, treinador ou outro consultor cometer uma falta grave, o árbitro deverá suspender a partida. Por ofensas menos graves, o árbitro principal pode, na primeira ocasião, alertar o ofensor que qualquer outra atitude ofensiva será passível de penalidades que podem ir desde a aplicação do cartão vermelho ou pontos a favor da equipe adversário até o encerramento da partida.

#### **DIVULGAÇÃO E DIREITO AUTORAIS**

1. O(a) atleta que se inscreve e/ou participa da corrida está incondicionalmente aceitando e concordando em ter sua imagem divulgada através de fotos, filmes, rádio, jornais, revistas, internet e televisão, ou qualquer outro meio de comunicação, para usos informativos, promocionais ou publicitários relativos à corrida, sem acarretar nenhum ônus aos organizadores, renunciando o recebimento de qualquer renda que vier a ser auferida com tais direitos, aos patrocinadores ou meios de comunicação em qualquer tempo/ data.

2. Todos os participantes do evento, atletas, staffs, organizadores e público em geral, cedem todos os direitos de utilização de sua imagem para a empresa organizadora.

**Parágrafo único.** Qualquer forma de divulgação ou interesse em destinar um profissional para a cobertura do evento estará sujeita à autorização e aprovação pela empresa organizadora BEX MARKETING E EVENTOS.

#### **SUSPENSÃO E CANCELAMENTO DA PROVA**

1. A Comissão Organizadora, primando pela segurança dos atletas, poderá determinar a suspensão do campeonato, iniciada ou não, por questões de segurança pública, vandalismo e/ou motivos de força maior. Sendo suspensa a prova, por qualquer um destes motivos, esta será considerada realizada e não haverá designação de nova prova.

#### **Termo de Responsabilidade**

Eu, "identificado no cadastramento da inscrição", no perfeito uso de minhas faculdades, DECLARO para os devidos fins de direito que:

1. Estou em plenas condições físicas e psicológicas de participar deste campeonato e estou ciente que não existe nenhuma recomendação médica que me impeça de praticar atividades físicas.

2. Assumo, por minha livre e espontânea vontade, todos os riscos envolvidos e suas consequências pela participação neste campeonato, isentando a BEX MARKETING E EVENTOS, seus organizadores, colaboradores e patrocinadores DE TODA E QUALQUER RESPONSABILIDADE por quaisquer danos materiais, morais ou físicos, que porventura venha a sofrer, advindos da participação neste evento.

3. Li, conheço, aceito e me submeto integralmente a todos os termos do regulamento do Campeonato Capixaba Penalty de Futmesa.

4. Declaro que não portarei, nem utilizarei, nas áreas do evento e entrega de kits, ou outra área de visibilidade no evento, ou meios de divulgação e promoção, nenhum

material publicitário, promocional ou político, sem a devida autorização por escrito dos organizadores; e também, qualquer material ou objeto que ponha em risco a segurança do evento, dos participantes e/ou das pessoas presentes, aceitando ser retirado pela organização ou autoridades, das áreas acima descritas.

5. Em caso de participação neste evento, representando equipes de participantes ou prestadores de serviços e/ ou qualquer mídia ou veículo, declaro ter pleno conhecimento, e que aceito o regulamento do evento, bem como, a respeitar as áreas da organização destinadas as mesmas, e que está vedada minha participação nas estruturas de apoio a equipes montadas em locais inadequados, ou que interfiram no andamento do evento, e também locais sem autorização por escrito da organização, podendo ser retirado da prova e do local do evento em qualquer tempo.

6. Estou ciente das penalidades e possível desclassificação que posso sofrer caso descumpra o regulamento ou cometa falta grave. Excluo meu direito de reclamação sobre tais aspectos da prova.

7. Autorizo o uso de minha imagem, assim como familiares e amigos, para fins de divulgação do evento, por fotos, vídeos e entrevistas em qualquer meio de comunicação, sem geração de ônus para a BEX MARKTING E EVENTOS, organizadores, mídia e patrocinadores.

8. Compreendi e estou de acordo com todos os itens deste TERMO DE RESPONSABILIDADE.

9. Assumo todas as despesas de hospedagem, traslados, seguros, assistência médica e quaisquer outras despesas necessárias, ou provenientes da minha participação neste evento; antes, durante ou depois do mesmo.

Maiores informações:

Contato organização BEX Marketing e Eventos,

Whastapp: (27) 9 9761-5053

Email: bexeventosvv@gmail.com