

## **REGULAMENTO 3º CHALLENGE FLAMMA CROSSFIT 2019**

### **1 EVENTO**

1.1 O CHALLENGE FLAMMA CROSSFIT será realizado nos dias 25 e 26 de Maio de 2019. A 3ª edição do evento será realizada na sede da Flamma CrossFit localizado no bairro da Casa Verde, na cidade de São Paulo, no sábado dia 25 e domingo dia 26 de maio de 2019.

1.2 A organização e direção técnica do evento será de responsabilidade da VICTOREM GYM ACADEMIA LTDA.

### **2 CATEGORIAS**

2.1 A competição será disputada por equipes de 2 atletas, nas categorias RX, Scaled e Iniciante, contendo um homem e uma mulher.

2.2 Os padrões de movimento estarão disponíveis no instagram da Flamma CrossFit (@flammacrossfit) serão apenas base para orientar a participação dos atletas nas categorias. Esses poderão ser alterados a qualquer momento à critério da organização.

### **3 ATLETAS**

3.1 Não é necessário ser afiliado à Crossfit HQ ou representar uma academia afiliada para se inscrever no CHALLENGE FLAMMA CROSSFIT.

3.2 Não é necessário que os dois integrantes da equipe inscrita sejam do mesmo box.

3.3 A idade mínima para um atleta participar desta competição é de 14 anos. O atleta menor de 18 anos deve estar acompanhado de seu representante legal, portanto devida autorização impressa e assinada.

### **4 INSCRIÇÃO**

4.1 As inscrições para o evento deverão ser realizadas pelo site [www.ticketagora.com.br](http://www.ticketagora.com.br)

4.2 Os valores das inscrições serão R\$ 100,00 por atletas que não são alunos da Flamma CrossFit e R\$ 80,00 para alunos do box e serão limitadas de acordo com o lote e período disponível.

4.3 Será cobrada uma taxa de transação bancária (e que garante a segurança e conveniência da transação realizada pelo usuário. E identificada no “carrinho” de compra, e somada no valor total. O consumidor terá ciência desta taxa, antes de ser feito o pagamento.

4.4. Após o pagamento o atleta receberá um e-mail com a confirmação de pagamento. Na hipótese de não efetivação da inscrição, seja pela falta de pagamento do boleto bancário, seja pela não autorização da compra pela operadora do cartão de crédito, o atleta deverá realizar novo procedimento de inscrição, ocasião em que poderá ocorrer variação no preço da nova inscrição.

4.5 A organização disponibilizará aos atletas que efetivarem o pagamento uma camiseta do evento e aos que ficarem no pódio, prêmios de bonificação.

4.6 No ato da inscrição, ao concordar com o regulamento o atleta concorda todos os termos do regulamento e assume toda responsabilidade por sua participação no evento de acordo com o TERMO DE RESPONSABILIDADE, que é parte integrante deste Regulamento.

4.7 As inscrições poderão encerrar a qualquer momento caso seja atingido o limite técnico definido pelo evento.

4.8. valor pago pela inscrição não será devolvida, caso o(a) atleta(a) comunique a desistência da compra fora do prazo previsto no art. 49 do Código de Defesa do Consumidor (7 dias após a compra)

4.9 A inscrição na competição é pessoal e intransferível, responsabilizando-se o atleta pela veracidade das informações inseridas, sob as penalidades da Lei.

## 5 COMPETIÇÃO

5.1 O atleta/time deverá estar no local de competição com pelo menos 40 minutos antecedência da sua primeira prova.

5.2 É de responsabilidade do atleta/time ter o conhecimento completo de cada prova, seus detalhes e executá-la de acordo com as orientações apresentadas e disponíveis no site [www.instagram.com/flammacrossfit](http://www.instagram.com/flammacrossfit)

5.3 Cada um dos atletas será devidamente identificado com um número em braços e/ou pernas, que deverão estar sempre visíveis, sem rasuras ou alterações.

5.4 Qualquer reclamação sobre o resultado final da competição deverá ser feita ao Head Judge da prova.

5.5 As provas serão de conhecimento de todos até a data do evento.

5.6 Todas as equipes participarão de todas as provas realizadas no primeiro dia de evento e da primeira prova do segundo dia.

## 6 PONTUAÇÃO E RESULTADOS

6.1 A pontuação de cada evento é a colocação na qual o atleta ou o time ficou na prova. Por exemplo: o atleta que ficou em primeiro lugar, receberá 1 ponto.

6.2 A classificação geral é a soma de todos os pontos do atleta ou do time em cada um dos eventos durante toda a competição.

6.3 O atleta/time que não acabar o evento dentro do time cap (limite de tempo para a realização da prova) receberá no seu tempo final da prova o time cap mais um segundo por repetição que faltou para a finalização de sua prova.

6.4 O critério de desempate na classificação geral é a quantidade de melhores resultados de cada atleta ou time. Por exemplo: se dois atletas empatarem em terceiro lugar na classificação, e um deles tiver um segundo lugar, enquanto o melhor resultado do outro for um terceiro, o atleta que tiver um segundo lugar levará vantagem no desempate. O segundo critério de desempate é o resultado da última prova, que será usado apenas se o critério anterior for esgotado.

## 7 RECURSOS E RECLAMAÇÕES ESPORTIVAS

7.1 Os recursos e as reclamações serão analisados apenas pelo head judge responsável e sua equipe técnica.

7.2 Os recursos deverão ser formalizados apenas pelo capitão do time ou pelo head coach responsável e sua equipe técnica.

7.3 Serão avaliados recursos dos seguintes méritos: correções de resultados, verificações de tempo..

7.4 Serão aceitos à critério do head judge responsáveis reclamações contra os times dentro dos seguintes termos: atitude antidesportiva e vantagem indevida.

7.5 Correções de resultados, verificações de tempo e reclamações poderão ser pedidas a qualquer momento.

7.6 Os resultados poderão ser modificados a qualquer tempo pela equipe arbitral desde que seja comprovado o erro material.

7.7 Apenas serão aceitos recursos e reclamações protocolados em até duas horas do término da prova em que o problema ocorreu. No último dia de competição, o prazo para protocolar é de até 20 minutos após a publicação do resultado da prova.

7.8 O resultado final oficial será divulgado apenas no pódio do evento.

7.9 A equipe arbitral e a organização do evento punirão um time por uma atitude antidesportiva ou de mal comportamento com penalização em resultado em prova, exclusão de prova ou até exclusão da competição.

## 8 PREMIAÇÃO

8.1 Todos os atletas receberão camiseta de participação.

8.2 Os três primeiros colocados de cada categoria receberão prêmios.

8.4 As colocações de cada categoria serão definidas pela regra de pontuação do evento.

8.5 As equipes que ocuparem do 1º ao 3º lugar deverão comparecer ao pódio, assim que a cerimônia de premiação for iniciada.

8.6 A organização se reserva o direito de incluir qualquer outro tipo de premiação, ranking ou participação especial.

8.7 Os resultados oficiais poderão ser acompanhados em tempo real no site oficial do evento.

## 9 REGRAS GERAIS

9.1 O atleta concorda com todos os itens presentes neste regulamento e assume total responsabilidade por sua participação no evento.

9.2 Os participantes deverão estar em dia com rigorosa avaliação médica para realização da prova pois a organização não se responsabilizará pela saúde dos mesmos. O atleta deverá também assinar no ato do check-in o termo de responsabilidade sobre seu estado de saúde.

9.3 O atleta é responsável pela decisão de participar da prova, avaliando sua condição física e seu desempenho e julgando por si só se deve ou não continuar ao longo da competição. A organização pode, segundo orientação da equipe médica responsável pelo evento, excluir o participante a qualquer momento caso sua saúde e integridade física esteja sendo colocada em risco.

9.4 Cabe à organização o direito de suspender o evento por qualquer motivo que ponha em risco a segurança dos participantes, staffs, membros da organização e público.

9.5 A organização do evento reserva-se o direito de incluir no evento equipes ou atletas especialmente convidados.

9.6 Todos os participantes do evento, atletas, juízes, staffs, organizadores e público em geral, cedem todos os direitos de utilização de sua imagem para o CHALLENGE FLAMMA CROSSFIT, seus patrocinadores, apoiadores e parceiros.

9.7 Ao participar deste evento, o atleta aceita e concorda em ter sua imagem divulgada através de fotos, filmes, rádio, jornais, revistas, televisão, internet ou qualquer outro meio de comunicação, seja para usos informativos, promocionais ou publicitários relativos à prova, sem acarretar nenhum ônus à organização, abdicando do recebimento de qualquer renda que vier a ser auferida com tais direitos, aos patrocinadores ou meios de comunicação em qualquer tempo/data. Filmes e fotografias relativos à prova têm o direito reservado aos organizadores. Qualquer forma de divulgação ou interesse em destinar um profissional para a cobertura do evento estará sujeita à aprovação da organização.

9.8 Qualquer omissão ou dúvida desde regulamento serão resolvidas pela organização ou pelo head judge responsável.

## 10 CREDENCIAMENTO

10.1 Algumas áreas serão exclusivas dos atletas, imprensa, organização e convidados.

10.2 Imprensa que desejar se cadastrar deve entrar em contato através  
bruno.p.menezes@hotmail.com

10.3 Todos aqueles que forem cadastrados como imprensa se comprometem a ceder à organização do evento suas imagens e direitos relacionados às mesmas.