



## REGULAMENTO

### URBAN SKATING CUP

***"Onde a estratégia e a navegação importam tanto quanto a velocidade."***

A **Urban Skating Cup** é uma iniciativa pioneira de patinação de velocidade e resistência **pelas ruas da cidade**. Baseado no modelo de autossuficiência (**AUDAX**), o desafio não é uma corrida comum de um contra o outro, mas sim uma prova de superação pessoal contra o relógio, a distância e os obstáculos do **dia a dia no asfalto**.

### Formatos de Participação

- **Solo (Individual):** Autonomia total e superação pessoal.

### Sobre as Inscrições

O prazo para inscrições inicia no dia **20/03/2026 às 06:00** e terminam no dia **10/04/2026 às 23:59** ou até que se esgote o número de participantes (vagas limitadas).

Para a primeira prova da temporada serão admitidos um **máximo de 30 atletas**.

### Data do Evento e Valor do Ticket

**Data:** 12/04/2026 às 07:30

**Valor por Atleta:** R\$ 80,00

## Regras e Funcionamento

- 1. Modelo de Prova:** Sem batedores ou interdição de vias. O patinador deve seguir o fluxo da cidade respeitando o CTB (Código de Trânsito Brasileiro).
- 2. Navegação:** O trajeto será disponibilizado via arquivo GPX/Strava. É responsabilidade do atleta conhecer a rota.
- 3. Comprovação:** O tempo e o trajeto devem ser registrados via aplicativo de GPS (Strava, Garmin, etc) e apresentados à organização na chegada.
- 4. Autossuficiência:** A organização não fornece pontos de hidratação ou suporte mecânico. O atleta deve portar seus próprios suprimentos.

## Itens Obrigatórios (Check-in de Largada)

Os **Itens Obrigatórios** são equipamentos e ferramentas que o participante deve portar para que a organização autorize sua largada.

### 1. Equipamentos de Proteção Individual (EPIs)

Sem estes, o atleta não larga. É a regra de "tolerância zero".

- **Capacete:** Item inegociável em patinação urbana.
- **Kit de Proteção Completo:** Munhequeiras, joelheiras e cotoveleiras (especialmente importante para quedas em asfalto rugoso).
- **Sinalização Ativa:** Se o evento for entardecer ou à noite, luz de LED traseira (vermelha) e frontal (branca) presa ao corpo ou patins.

### 2. Itens de Navegação e Comunicação

Essenciais para comprovação de trajeto.

- **Smartphone com Bateria Carregada:** Para usar o GPS (Strava, Mapas) e para emergências.
- **Power Bank (Carregador Portátil):** Vital para garantir a utilização do celular/GPS durante a atividade de longa duração.
- **Aplicativo de Rastreamento:** O participante deve estar com o perfil público ou compartilhar a localização em tempo real com a organização.

### 3. Autossuficiência e Manutenção

O patinador é seu próprio "carro de apoio".

- **Chave Allen/Universal:** Compatível com os parafusos das rodas do próprio patins.
- **Hidratação Mínima:** Garrafa ou mochila de hidratação (ex: 500ml a 1L no início da prova).
- **Dinheiro/Cartão e Documento:** Para compras de emergência (água/comida) ou transporte, se necessário desistir.

### **Cronograma**

- **06:00** – Abertura do Check-in e Conferência de Equipamentos.
- **07:00** – Briefing Técnico (obrigatório).
- **07:30** – Largada.
- **13:30** – Encerramento e Validação dos Tempos.
- **14:00** – Entrega das Medalhas

### **Premiação**

Todos os patinadores que completarem os 58 Km (aproximadamente) em até 6 horas receberão medalha de participação.

### **Regra de Pontuação**

**1. Pontuação Total:** Concluir o trajeto de 58 km em até **5 horas** com todos os vistos nos pontos de checagem os atletas recebem 10 pontos para o ranking da temporada.

**2. Conclusão sem Pontuação:** Patinadores que chegarem entre 5h e 6h recebem a medalha de participação, mas não pontuam para o ranking da categoria.

### **Trajeto**

O Trajeto pré-definido e sugerido pela organização visa o trajeto mais seguro e viável, sendo a navegação de livre escolha para o patinador, patinadora ou líder de equipe, sendo obrigatório a parada para checagem nos pontos definidos pela organização do evento.

Cada patinador receberá um cartão de checagem que deverá ser apresentado aos fiscais de prova no momento da largada, chegada e em cada ponto de checagem. A ausência do visto pelo fiscal e anotação do tempo pelo fiscal elimina automaticamente o atleta da prova.

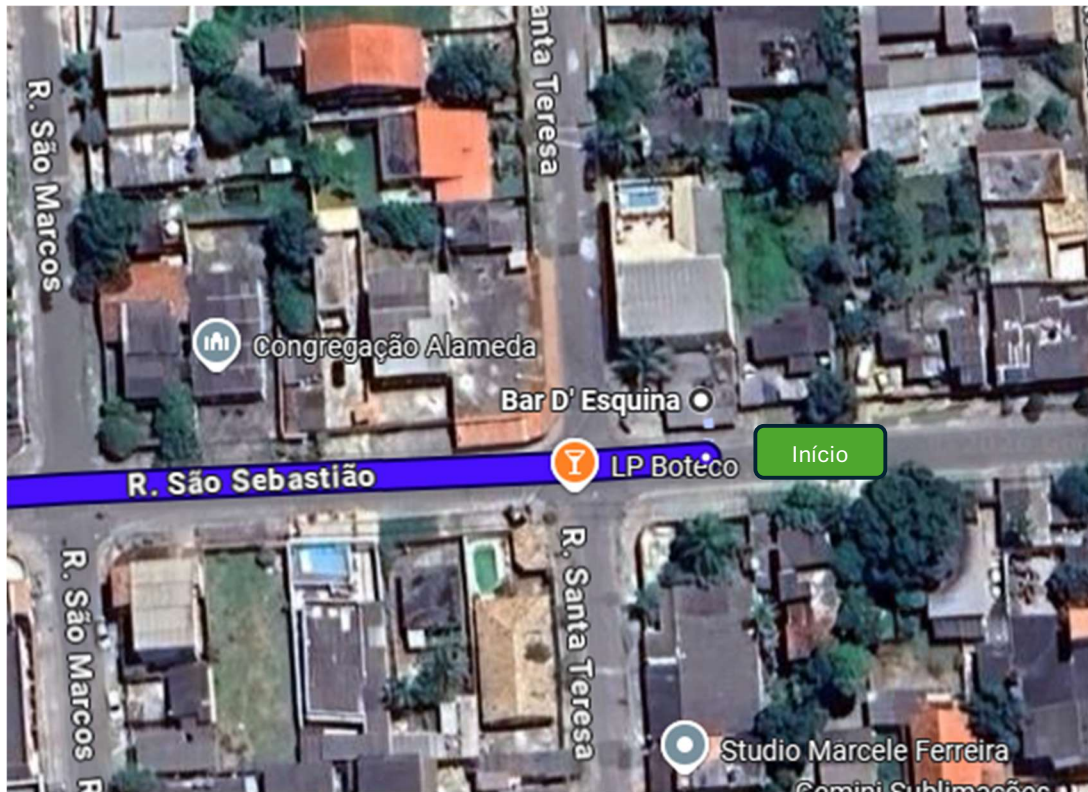
A prova terá aproximadamente 58 Km conforme percurso sugerido pela organização do evento. Os atletas terão um tempo de 5 horas para concluir e pontuar.

Será permitido um tempo adicional de 1 hora para os patinadores retardatários concluírem o percurso e receber a medalha de participação. Após esse tempo o(s) patinador(es) que não conseguirem concluir serão eliminados do desafio.

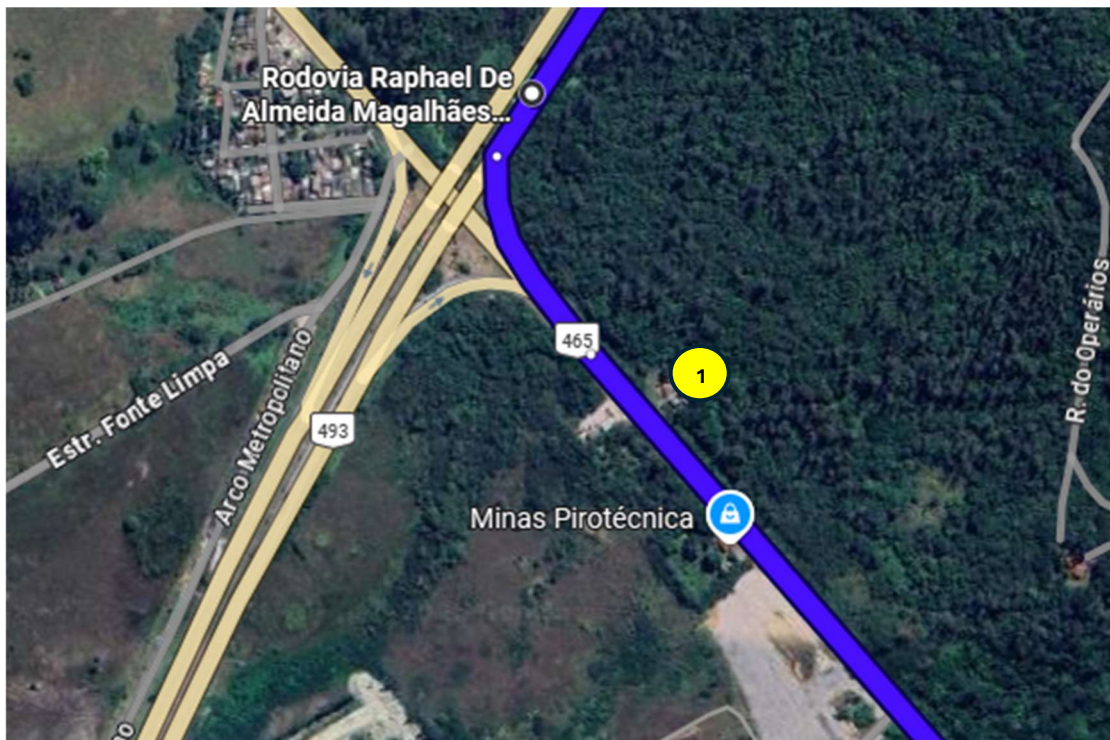
Todos os atletas que completarem a prova, além da premiação, receberão certificado de participação.



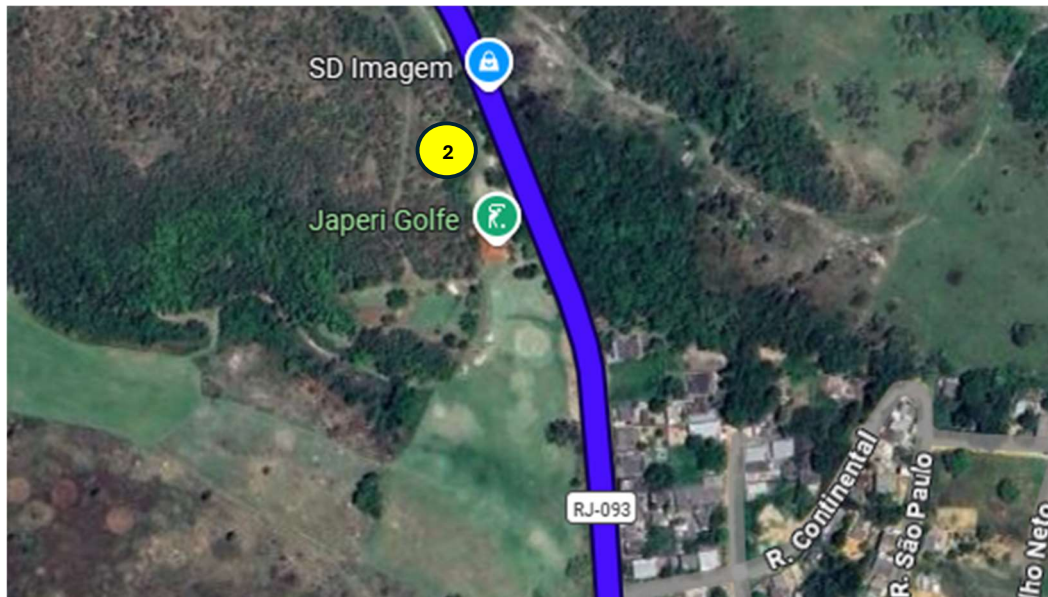
**Trajeto:** Bar D'Esquina - KM32 x Praça da Vitória – Bairro da Luz



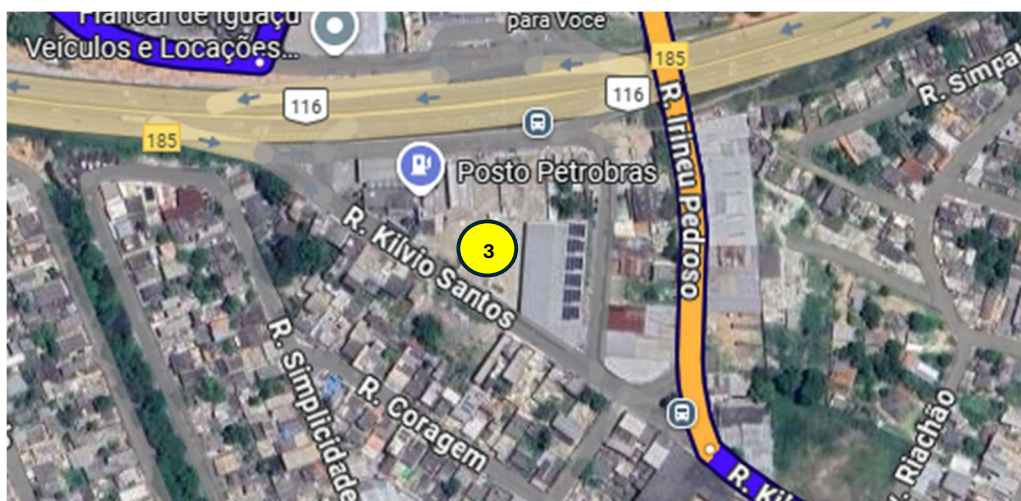
**Largada:** Bar D' Esquina, R. São Sebastião - Km 32, Nova Iguaçu - RJ, 26298-521



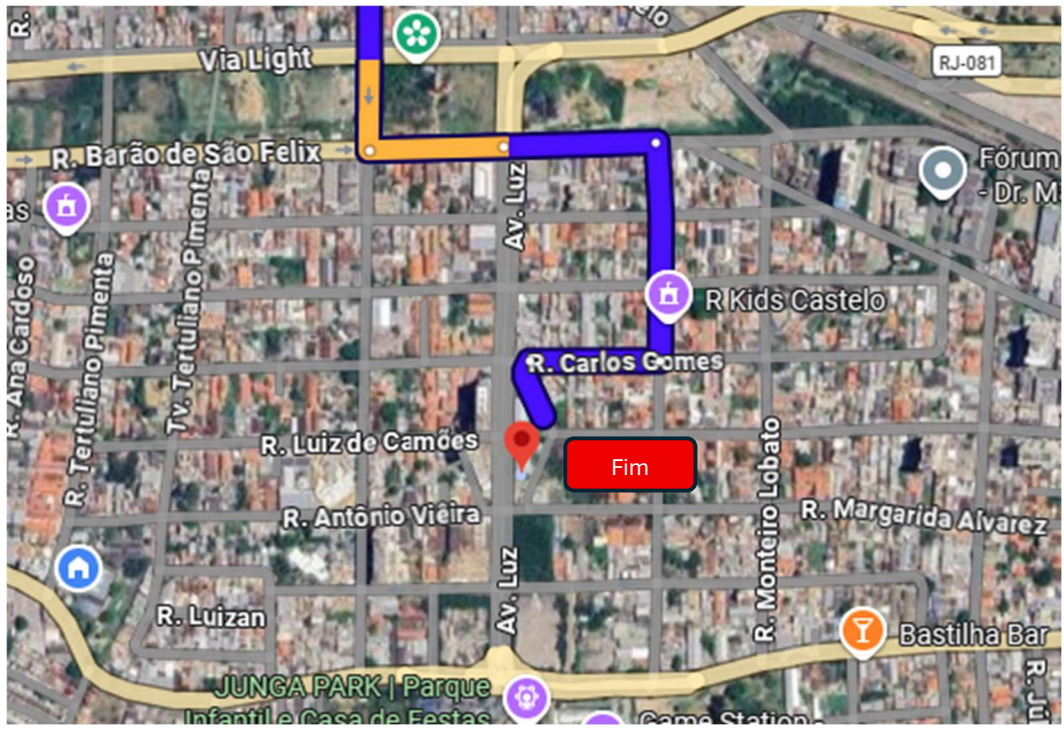
**Ponto de Checagem 1:** Estr. Rio São Paulo, 2567 - Seropédica, Rio de Janeiro (Próximo a entrada do Arco Metropolitano – sentido Nova Iguaçu)



**Ponto de Checagem 2:** RJ-093, 1849 - Japeri, Rio de Janeiro (Próximo a SD Imagem e ao Japeri Golfe)



**Ponto de Checagem 3:** R. Natália, 110 - Nova Iguaçu, Rio de Janeiro (Posto Petrobras)



**Chegada:** Praça da Vitória, Av. Luz, 535-611 - Luz, Nova Iguaçu - RJ, 26256-180