

7.º Torneio de Beach Tennis Competition Sports Club 2026

Regulamento do Torneio

Introdução

Os **Torneios Fun e Ranking** estão originalmente marcados para dois finais de semana diferentes. Torneio Fun Masculino e Feminino para 22/08/2026, Torneio Fun Misto para 23/08/2026, Torneio Ranking Masculino e Feminino para 15/08/2026 e Torneio Ranking Misto para 16/08/2026. Duplas devem ser formadas antes da inscrição no site.

O objetivo do torneio é proporcionar a participação e vivência dos alunos de todas as unidades Competition, com realização na quadra society da unidade Paulista.

Competition Paulista - Rua Cincinato Braga, 520 – Bela Vista, São Paulo-SP, CEP 01333-010.

Colaboradores interessados no evento também podem participar, com exceção dos professores das modalidades de raquete.

O evento é exclusivo para alunos e colaboradores Competition Sports Club.

Quem não pode participar? Ex-alunas e ex-alunos, qualquer pessoa que não esteja matriculada regularmente na Competition ou que não seja portadora de um plano Wellhub válido na Competition.

Qualquer aluna ou aluno matriculada(o) regularmente na Competition ou portador(a) de um plano Wellhub válido na Competition, desde que esteja na faixa etária das aulas de beach tennis.

Alunos que são de outra unidade, não sendo a unidade que é matriculado(a), serão liberados na recepção; bastará somente falar na recepção que é do torneio de Beach Tennis.

Acompanhantes e familiares dos jogadores poderão assistir? Sim, mas é recomendável termos bom senso. Lembrar que o ambiente pode ser desconfortável para visitantes, pois não há arquibancada na quadra. Tentaremos providenciar algumas cadeiras na lateral e fundos da quadra, mas serão em número reduzido, para que não interfiram no espaço do jogo.

Em caso de condições climáticas adversas, os torneios serão remarcados.

Capítulo 1 – Torneios

Os torneios são divididos entre categorial Fun e Ranking. A categoria Fun é para os alunos iniciantes ou que apresentam pouca experiência no esporte. A categoria Ranking é para os alunos não iniciantes ou que apresentam boa experiência no esporte. Dentro das categorias Fun e Ranking, ocorre a divisão entre Masculino, Feminino e Misto. Esta divisão já é adotada desde o 3.º Torneio de Beach Tennis Competition Sports Club 2024. O aluno que se inscrever em uma categoria, não pode se inscrever na outra.

Os grupos de todos os torneios serão montados de acordo com a quantidade de duplas inscritas. Portanto, cada torneio pode apresentar uma composição diferente dos demais. O sorteio e divulgação das fases de grupos e das fases eliminatórias será feita pelos professores após o encerramento das inscrições.

Tabela com os horários dos jogos são divulgados junto com os grupos do torneio.

A data do sorteio/divulgação será de dois dias antes do início dos torneios.

No dia do evento poderão ocorrer alterações de horários e quadras.

O Torneio começa e termina no mesmo dia; em caso de condições climáticas adversas ou quaisquer outras ocorrências durante o evento, o mesmo continuará em outra data.

O torneio ranking possui uma nova chave de eliminatórias, com as chaves ouro e prata. Em contra partida, o torneio Fun segue com a forma de disputa anterior.

Capítulo 1.1 – Torneios da categoria Fun

- Torneio Fun Masculino (limite de 16 duplas) e Torneio Fun Feminino (limite de 16 duplas) ocorrem no dia 22/08/2026;
- Torneio Fun Misto (limite de 24 duplas) ocorre no dia 23/08/2026.

A divisão dos grupos ocorre após o encerramento das inscrições, que apresentam um número limitado de vagas. No torneio Fun não existe cabeças de chaves, portanto

todas as duplas serão sorteadas do mesmo pote e depois a divulgação será feita pelos professores.

O aluno que se inscrever no torneio Fun, não pode se inscrever o torneio Ranking.

Capítulo 1.2 – Torneios Categoria Ranking

- Torneio Ranking Masculino (limite de 16 duplas) e Torneio Ranking Feminino (limite de 16 duplas) ocorrem no dia 15/08/2026;
- Torneio Ranking Misto (limite de 24 duplas) ocorre no dia 16/08/2026.

A divisão dos grupos ocorre após o encerramento das inscrições, que apresentam um número limitado de vagas. Nos torneios da categoria Ranking, existem cabeças de chaves e a separação por potes de acordo com o resultado da pontuação dos últimos dois torneios.

Ao fim das inscrições e separação dos potes de acordo com a pontuação, os professores realizam o sorteio dos grupos e os divulgam.

Os cabeças de chaves são definidos pela quantidade de pontos em ordem crescente, a dupla cabeça de chave que apresentar a maior soma das pontuações será a número 1 (um) do torneio.

Conforme o número de inscritos, a nova forma de disputa do torneio incluirá a fase eliminatória ouro e prata. As chaves de ouro e prata, serão definidas a partir da posição final da dupla ao fim da fase de grupos. (Ex: Em um grupo com 4 duplas, o 1º e 2º melhores colocados do grupo se classificam para a chave Ouro, e o 3º e 4º do grupo se classificam para a chave Prata).

Ao final do torneio teremos dois pódios, um da chave Ouro e outro da chave Prata.

O aluno que não jogou os torneios passados da categoria Ranking entra com a pontuação zerada.

O aluno que se inscrever na categoria Ranking, não pode se inscrever no torneio Fun.

Capítulo 2 – Inscrição e valores

Os alunos devem realizar as inscrições no site da Ticket Sports.

Antes de se inscrever no torneio, o aluno deve criar um cadastro. Caso já possua cadastro, ele apenas realiza a inscrição.

Com a dupla cadastrada no site, é necessário apenas uma pessoa para realizar a inscrição no torneio. O aluno deve procurar seu parceiro pelo nome na aba de pesquisa do site e selecionar o torneio desejado e o tamanho das camisetas.

Caso selecione o tamanho de camiseta incorreto, não poderá ser efetuada a troca no dia do torneio.

Após o processo, será gerado o valor final das inscrições e as formas de pagamento.

O aluno tem direito a devolução da sua taxa de inscrição nos casos de não haver o número mínimo de inscrições para a realização do torneio, inscrição feita em duplicidade no mesmo torneio ou caso cancele sua inscrição dentro do prazo. Em casos mais específicos, os professores devem ser contatados.

Valor individual de cada inscrição: R\$ 90,00 (consultar formas de pagamento no site).

Capítulo 3 – Jogos das fases de grupos e eliminatórias

Nos torneios Fun e Ranking, as fases de grupos e as fases eliminatórias, funcionam da mesma forma.

Os grupos serão formados de acordo com o número de inscritos em cada torneio. Portanto, cada um dos torneios terá a sua formatação, podendo ter, por exemplo 5 grupos com 3 duplas, 4 grupos com 3 duplas, 2 grupos com 4 duplas, 1 grupo com 5 duplas etc.

Durante as fases de grupo:

- É jogado apenas um set;
- O set vai até 6 games;
- Em caso de 5x5 (games), é jogado o último game para desempate;

Critérios de desempate:

Empate entre 2 (duas) duplas:

- Confronto direto.

Empate entre 3 (três) duplas:

1. Saldo de games;
2. Saldo dos sets a favor;
3. Saldo dos sets contra;
4. Game average: Soma dos games ganhos divididos pelos games jogados (soma dos resultados de todos os jogos do grupo) EX: 6x4, 6/10 = 0,6;
5. Sorteio.

Durante as fases eliminatórias:

- É jogado apenas um set;
- O set vai até 6 games;
- É jogado mais dois games em caso de empate em 5x5 (games), podendo encerrar o jogo em 7x5;
- É jogado o “tie-break game” em caso de empate em 6x6 (games);
- O “tie break game” vai até 7 pontos, sendo não necessária a margem de dois pontos.

Capítulo 4 – Regras e orientações

Utilizamos como base as regras e orientações da CBBT (Confederação Brasileira de Beach Tennis) e adaptamos algumas delas para o nosso torneio.

Há também algumas regras e orientações específicas para os nossos torneios.

Neste capítulo ficam evidentes as principais regras a serem consideradas.

- **Quadra:** a quadra deve ter um retângulo de 16,0 m de comprimento e, para duplas, 8,0 m de largura. As medições da quadra podem sofrer alterações durante um ponto devido ao movimento natural das linhas por conta do vento ou outros fatores. Todas as linhas devem retornar à sua posição original antes do início de um ponto ou game, em casos mais extremos.
- **Rede:** deve ser suficientemente pequena a malha para garantir que uma bola não possa passar por ela. A altura de rede pode variar por conta de sua montagem adaptada ao campo society (1,70m a 1,80m).
- **Bola:** bolas estágio 2 de baixa compressão. São disponibilizadas 3 (três) bolas por quadra para jogar.
- **Raquete:** o aluno pode levar sua raquete de uso pessoal. Aqueles que não possuem raquete, podem utilizar as disponibilizadas pela academia.
- **Sacador e recebedor:** antes do início de cada ponto, os recebedores devem primeiro tomar suas posições, seguidos pelo sacador que servirá. Os recebedores não poderão alterar significativamente suas posições em relação um ao outro e ao sacador, uma vez que o sacador tenha escolhido sua posição até que a bola esteja em jogo. Permitida uma troca para a dupla recebedora

e duas trocas para a dupla sacadora. Os recebedores e dupla do sacador deverão estar atrás ou na mesma linha em relação da linha dos 3 metros. E só poderão “invadir” com o corpo a área dos 3 metros após o contato da bola com a raquete do sacador. O jogador Ranking só pode cometer essa infração apenas uma vez durante o set, nas demais perde ponto. O jogador Fun que cometer essa infração pode cometer essa infração duas vezes durante o set, nas demais perde ponto.

- **Escolha dos lados e serviço:** a escolha do lado e a escolha de ser sacador ou recebedor no primeiro game será decidida por sorteio depois do aquecimento. A dupla vencedora do sorteio pode definir quem irá servir ou lado da quadra que irá começar; ou passar aos oponentes para que façam uma das opções acima.
- **Mudança de lado:** A dupla deve mudar de lado no final do primeiro, terceiro e todo game ímpar subsequente de cada set. Durante um “tie-break game”, a dupla deve mudar de lado após o primeiro ponto e depois a cada quatro pontos.
- **Tempos:** Quando anunciadas as duplas para a partida, elas têm cerca de no máximo 5 minutos para se apresentarem em quadra, podendo perder o aquecimento. Tempo máximo de aquecimento é de 3 minutos. Durante o jogo quando houver mudança de lado (games ímpares), os alunos podem fazer uma pausa de 90 segundos. A “pausa” durante os games pares e entre pontos é de apenas 20 segundos.
- **Bola em jogo:** a menos que uma falta ou let seja chamado, a bola está em jogo a partir do momento em que o sacador bate na bola, e permanece em jogo até que o ponto seja decidido.
- **A bola toca uma instalação fixa permanente:** o campo society da Unidade Competition Paulista apresenta uma rede como forma de teto. Caso a bola encoste ou ultrapasse a delimitação dessa rede, o jogador da dupla que bateu perde o ponto.
- **Serviço:** imediatamente antes de iniciar o movimento de serviço, o sacador deve ficar em repouso com os dois pés atrás da linha de base e dentro das

extensões imaginárias das linhas laterais. O sacador deve então soltar a bola manualmente em qualquer direção e bater na bola com a raquete antes de a bola bater no chão. O movimento do serviço é concluído no momento que a raquete do jogador bate ou erra a bola. Um jogador que é capaz de usar apenas um braço pode usar a raquete para liberar a bola.

- **Sacando:** sacador pode se posicionar em qualquer lugar atrás da linha de fundo para servir, dentro dos limites da linha imaginária das linhas laterais. Em duplas mistas os jogadores masculinos devem sacar por baixo (abaixo da linha do ombro). Caso o sacador erre a bola ao tentar golpeá-la é considerado falta. É considerado “foot fault” quando: mudar de posição andando ou correndo, embora movimentos leves dos pés sejam permitidos; tocar na linha de base ou na quadra com o pé; tocar na área fora da extensão imaginária das linhas laterais com o pé. O jogador Ranking só pode cometer essa infração apenas uma vez durante o set, nas demais perde ponto. O jogador Fun que cometer essa infração pode cometer essa infração duas vezes durante o set, nas demais perde ponto.
- **Quando sacar e receber:** o sacador não deve sacar até que os recebedores estejam prontos.
- **Let:** é chamado caso a bola seja danificada durante o ponto; durante a disputa do ponto uma das linhas da área de jogo quebrar ou soltar; ou se um membro da dupla recebedora não estiver preparado. Nestes casos, o ponto reiniciado.
- **Toss:** a desistência do toss pode ocorrer a cada novo serviço; o jogador do torneio Ranking e do torneio Fun podem ter mais de uma desistência de toss. Mas caso os adversários ou os membros da equipe do torneio percebam que o intuito é atrasar ou “esfriar” o jogo, a dupla do sacador perde o ponto.
- **Invasão e toque na rede:** se o ponto de contato do jogador for antes da bola passar para sua quadra, é considerado invasão, caso o ponto de contato for em sua quadra e o término do movimento na quadra adversária, não é considerado invasão. Tocar na rede com o corpo, raquete ou qualquer coisa que o jogador estiver usando enquanto a bola está em jogo, perde o ponto.
- **Obstrução:** caso uma bola que não seja a do sacador entra em quadra antes ou durante o ponto, o ponto deve ser reiniciado.

- **Dupla perde ponto:** um membro de uma dupla carrega ou pega deliberadamente a bola em jogo na raquete ou deliberadamente toca com a raquete mais de uma vez; a bola em jogo toca uma raquete quando um jogador não a segura; ambos os membros de uma dupla tocam a bola ao devolvê-la. A bola deve tocar somente na raquete, fora isso perde o ponto.

Capítulo 5 – Arbitragem

Como realizado nas aulas e em muitos torneios, os próprios jogadores arbitram sua partida.

Quem acompanhará a quadra (membro da equipe do torneio) estará para orientar as mudanças de lado, contagem do tempo para aquecimento e pausas, além de observar possíveis infrações.

Caso as duplas que estiverem jogando não entrarem em um acordo durante uma decisão, assim, como o árbitro é a autoridade final em todas as questões da regra do Beach Tennis e a decisão do árbitro é final.

Espectadores não podem arbitrar o jogo.

Capítulo 6 – Desistências, W.O, substituições e adiamento.

6.1 Desistências

Uma dupla pode desistir do torneio antes de sua realização, basta informar os professores antes da data do sorteio.

Uma dupla pode desistir de jogar antes de um jogo (W.O) ou durante.

Caso a desistência seja durante o jogo, serão computados os games faltantes para término do jogo. Exemplo: um jogo entre a dupla A e dupla B, a dupla A está ganhando por 2x1 e a dupla B desiste, a contagem para efeito de desempate será 6x1 para a dupla A.

6.2 W. O

O W. O, sigla derivada do inglês, Walk-Over é para casos em que a dupla não comparece para jogar.

A dupla que não comparecer para o jogo, automaticamente sofrerá uma derrota por 6x0, para a dupla adversária.

6.3 Substituições

As substituições de duplas podem ocorrer antes torneio.

Os professores devem ser informados sobre a possível desistência de um dos membros da dupla, para que ele seja substituído o quanto antes.

Um aluno que não está inscrito pode ser o substituto? Sim, desde que esse seja aluno Competition, basta avisar os professores e a dupla original junto ao substituto entrarem em um acordo sobre os valores de inscrição e camisetas.

Um colaborador (desde que não seja um dos professores de raquete) do evento pode ser o substituto, mas ocorrerá em último caso. Este caso é exclusivo dos torneios Fun.

6.4 Adiamento

Em caso de condições climáticas adversas (chuva e similares), o Torneio será reagendado para uma nova data.

Capítulo 7 – Aspectos disciplinares

Este capítulo é relevante para quem está jogando e para quem está assistindo às partidas.

As duplas sempre devem prezar pelo respeito e boa convivência durante os jogos. Caso houver alguma questão disciplinar que atrapalhe o andamento do torneio ou comportamento antidesportivo, os professores vão discutir e decidir a melhor ação a ser considerada para cada possível caso.

Para quem assiste às partidas do lado de fora, as orientações são mais rígidas.

Quem assistir às partidas deve: prezar pelo respeito; torcer apenas durante as pausas de jogo ou ponto finalizado (quando o jogo não está ativo); ficar em seu devido local reservado para o torcedor (não é permitido transitar entre as quadras).

Quem assistir às partidas não deve: influenciar no jogo; “cantar” caso a bola está dentro ou fora antes e depois do ponto ser finalizado; orientar as duplas durante o jogo e suas pausas; torcer durante o ponto não finalizado (bola ativa), pois é um momento de concentração. Em casos de persistência, o torcedor será convidado a se retirar, e caso não aconteça a dupla favorecida será desqualificada.

Capítulo 8 – Reembolso

Para todos os participantes inscritos, o reembolso só será aceito através da plataforma da TicketSports.

Assim, que você fizer a compra dentro da plataforma do TicketSports, o atleta terá o prazo de 7 dias para solicitar o seu reembolso, seguindo a lei pelo código do consumidor. Passando este prazo, não será possível o reembolso - salvo exceção de lesão comprovada.

Caso o atleta sofra alguma lesão, ao apresentar o atestado médico a plataforma pode aceitar o reembolso, mesmo após o prazo de 7 dias.

Caso ultrapasse o prazo de solicitação de reembolso, o participante deverá entrar em contato com os organizadores do evento - professores de Beach Tennis da Competition, informar que não poderá participar.

Os professores tentarão encontrar outro aluno para participar do Torneio no lugar do desistente. Resolvendo internamente o substituto, juntamente com o pagamento para o desistente. Neste caso, se não houver substituto, não haverá reembolso, considerando a regra da Ticket Sports - reembolso somente até 7 dias da inscrição.