



REGULAMENTO

URBAN SKATING CUP

"Onde a estratégia e a navegação importam tanto quanto a velocidade."

A **Urban Skating Cup** é uma iniciativa pioneira de patinação de velocidade e resistência **pelas ruas da cidade**. Baseado no modelo de autossuficiência (**AUDAX**), o desafio não é uma corrida comum de um contra o outro, mas sim uma prova de superação pessoal contra o relógio, a distância e os obstáculos do **dia a dia no asfalto**.

Formatos de Participação

- **Solo (Individual):** Autonomia total e superação pessoal.

Sobre as Inscrições

O prazo para inscrições inicia no dia **25/05/2026 às 06:00** e terminam no dia **17/07/2026 às 23:59** ou até que se esgote o número de participantes (vagas limitadas).

Para a segunda prova da temporada serão admitidos um **máximo de 70 atletas**.

Data do Evento e Valor do Ticket

Data: 26/07/2026 às 08:00

Regras e Funcionamento

- 1. Modelo de Prova:** Sem batedores ou interdição de vias. O patinador deve seguir o fluxo da cidade respeitando o CTB (Código de Trânsito Brasileiro).
- 2. Navegação:** O trajeto será disponibilizado via arquivo GPX/Strava e Google Maps. É responsabilidade do atleta conhecer a rota.
- 3. Comprovação:** O tempo e o trajeto devem ser registrados via aplicativo de GPS (Strava, Garmin, etc) e apresentados à organização na chegada.
- 4. Autossuficiência:** A organização não fornece pontos de hidratação ou suporte mecânico. O atleta deve portar seus próprios suprimentos.

Itens Obrigatórios (Check-in de Largada)

Os **Itens Obrigatórios** são equipamentos e ferramentas que o participante deve portar para que a organização autorize sua largada.

1. Equipamentos de Proteção Individual (EPIs)

Sem estes, o atleta não larga. É a regra de "tolerância zero".

- **Capacete:** Item inegociável em patinação urbana.
- **Kit de Proteção Completo:** Munhequeiras, joelheiras e cotoveleiras (especialmente importante para quedas em asfalto rugoso).
- **Sinalização Ativa:** Se o evento for entardecer ou à noite, luz de LED traseira (vermelha) e frontal (branca) presa ao corpo ou patins.

2. Itens de Navegação e Comunicação

Essenciais para comprovação de trajeto.

- **Smartphone com Bateria Carregada:** Para usar o GPS (Strava, Mapas) e para emergências.
- **Power Bank (Carregador Portátil):** Vital para garantir a utilização do celular/GPS durante a atividade de longa duração.
- **Aplicativo de Rastreamento:** O participante deverá compartilhar a localização em tempo real com a organização através do Chat "**USC Participante**" do WhatsApp.

Nota: O chat será encerrado logo após a prova.

3. Autossuficiência e Manutenção

O patinador é seu próprio "carro de apoio", nesse sentido deverá portar:

- **Chave Allen/Universal:** Compatível com os parafusos das rodas do próprio patins.
- **Hidratação Mínima:** Garrafa ou mochila de hidratação (ex: 500ml a 1L no início da prova).
- **Dinheiro/Cartão e Documento:** Para compras de emergência (água/comida) ou transporte, se necessário desistir.

Cronograma

- **06:00** – Abertura do Check-in e Conferência de Equipamentos.
- **07:00** – Briefing Técnico (obrigatório).
- **08:00** – Largada.
- **14:00** – Encerramento e Validação dos Tempos.
- **14:30** – Entrega das Medalhas

Premiação

Todos os patinadores que completarem o percurso de aproximadamente 51KM em até 6 horas receberão medalha de participação.

Regra de Pontuação

1. Pontuação Total: Concluir o trajeto em até **5 horas** com todos os vistos nos pontos de checagem os atletas recebem 10 pontos para o ranking da temporada.

2. Conclusão sem Pontuação: Patinadores que chegarem entre 5h e 6h recebem a medalha de participação, mas não pontuam para o ranking da categoria.

Trajeto

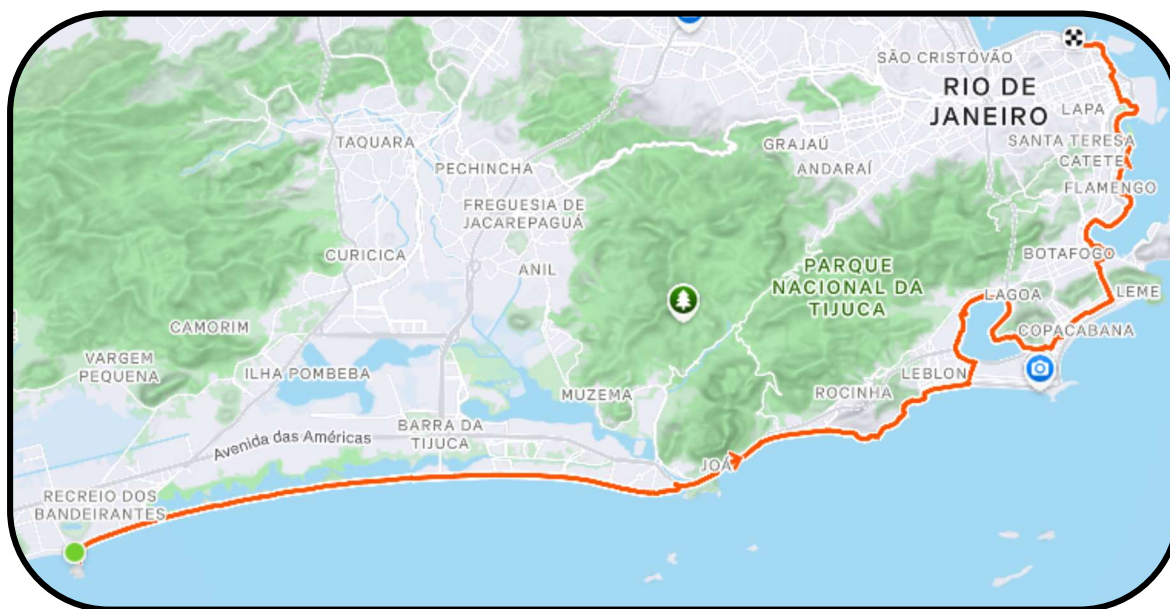
O Trajeto pré-definido e sugerido pela organização visa o trajeto mais seguro e viável, sendo a navegação de livre escolha para o patinador, patinadora ou líder de equipe, sendo obrigatório a parada para checagem nos pontos definidos pela organização do evento.

Cada patinador receberá um broche colorido pelos fiscais de prova no momento de chegada em cada ponto de checagem. A ausência do broche inserido pelo fiscal e anotação do tempo pelo fiscal elimina automaticamente o atleta da prova.

A prova terá aproximadamente 51KM conforme percurso sugerido pela organização do evento. Os atletas terão um tempo de 5 horas para concluir e pontuar.

Será permitido um tempo adicional de 1 hora para os patinadores retardatários concluírem o percurso e receber a medalha de participação. Após esse tempo o(s) patinador(es) que não conseguirem concluir serão eliminados do desafio.

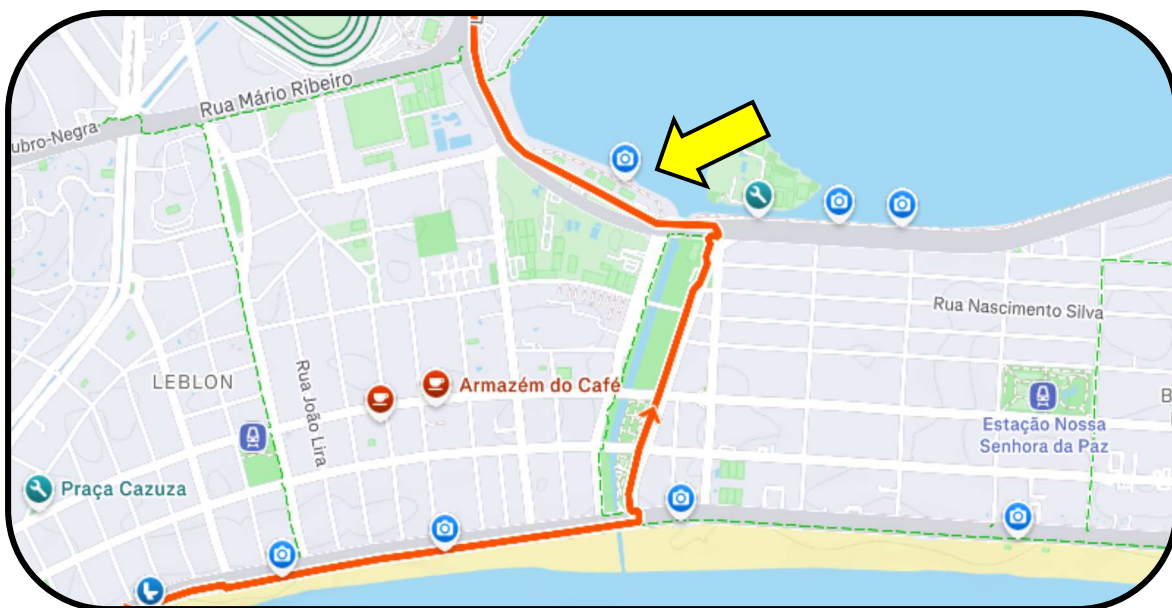
Todos os atletas que completarem a prova, além da premiação, receberão **certificado de participação**.



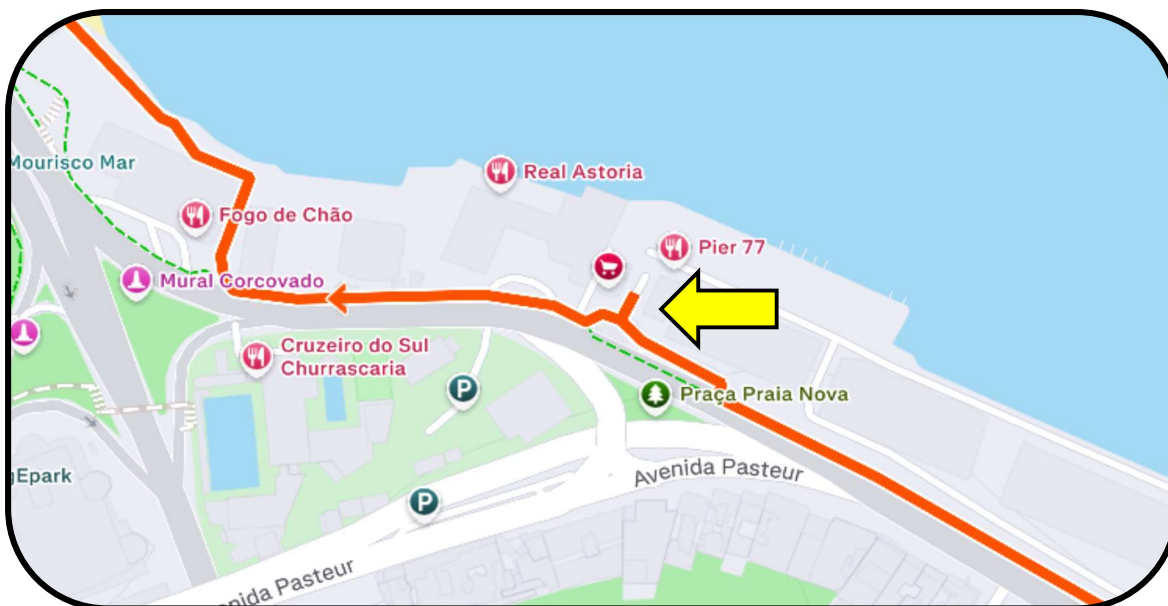
Percurso: Praça do Pontal – Recreio dos Bandeirantes x Armazém 2 – Pôrto Mauá



Posto de Checagem 1: Quebra Mar, Av. do Pepê, 162 - Barra da Tijuca, Rio de Janeiro - RJ, 22620-160



Posto de Checagem 2: Pista de Skate, Av. Borges de Medeiros, 829 - Lagoa, Rio de Janeiro - RJ, 22430-042



Posto de Checagem 3: Bob's Burger (Posto Shell), Av. Reporter Nestor Moreira, 41 - Botafogo, Rio de Janeiro - RJ, 22290-222

Links de Referência para Mapa da Prova

Strava: <https://www.strava.com/routes/3491190268927848716>

Google Maps: <https://maps.app.goo.gl/Q9V48Ko5oARoTTwy9>