

“SOBREVIVÊNCIA”

SURVIVE RUN

REGULAMENTO OFICIAL

WRA Produções | MLW Marketing | Top Five Cia de Artes

Você não precisa apenas correr. Precisa sobreviver!

PREÂMBULO

O presente Regulamento estabelece as normas, condições e regras de participação da SURVIVE RUN, evento de “sobrevivência” temática, organizada por WRA Produções, MLW Marketing e Top Five Cia de Artes.

A participação no evento implica o conhecimento integral e a aceitação de todos os termos deste Regulamento. O participante que descumprir qualquer norma aqui prevista estará sujeito às penalidades descritas no Capítulo X.

Este regulamento poderá ser atualizado pela organização até 72 horas antes do evento, com comunicação aos participantes via canais oficiais.

CAPÍTULO I — DESCRIÇÃO DO EVENTO

Art. 1º — Definição

A SURVIVE RUN é um evento temático de sobrevivência, combinando estratégia e entretenimento imersivo com temática de terror. Não se trata de uma corrida — é uma experiência de jogo em campo aberto.

Art. 2º — Local e Percurso

- a. Local: Mairiporã – SP.
- b. Percurso: 2 (duas) voltas no trajeto interno, totalizando aproximadamente 3 km (três quilômetros).
- c. O percurso é 100% ao ar livre, em área de natureza e floresta.
- d. Haverá no mínimo 5 (cinco) checkpoints de controle obrigatório distribuídos ao longo do percurso.

Art. 3º — Modalidades de Participação

O participante poderá se inscrever em uma das seguintes modalidades, mantendo sempre a classificação individual:

- I. SOLO — Participante enfrenta o percurso individualmente.
- II. DUO — Dois participantes inscritos como dupla, com participação individual.
- III. SQUAD — Equipe de 4 (quatro) participantes, com estratégia coletiva e participação individual.

Art. 4º — Turnos e Categorias de Experiência

O evento será realizado em até três turnos, cada qual com características distintas:

- I. TARDE – DESPORTIVO: Maior intensidade, mais participantes e “sobrevivência” acirrada.
- II. NOTURNO – PREMIUM ★: A experiência mais intensa. Escuridão total, zumbis em campo, terror real. Recomendado para maiores de 16 anos.

CAPÍTULO II — INSCRIÇÕES

Art. 5º — Elegibilidade

- a. Participantes dos turnos Tarde e Noturno: a partir de 16 anos, com autorização do responsável para menores de 18 anos.
- b. Turno Noturno Premium: recomendado para maiores de 18 anos. Menores entre 16 e 17 anos somente com autorização expressa e presença física do responsável no evento.

Art. 6º — Documentação

Para retirada do Kit do Participante, é obrigatória a apresentação de documento oficial com foto (RG, CNH, Passaporte ou equivalente). No caso de menores de idade, o responsável também deve apresentar seu documento.

Art. 7º — Condição Física e Saúde

A participação pressupõe que o participante está em condições físicas adequadas para a prática da atividade em terreno irregular. Participantes com condições cardíacas, ortopédicas, grávidas ou outras limitações de saúde devem obter liberação médica antes de se inscrever.

Art. 8º — Transferência e Cancelamento

- a. A inscrição é pessoal e intransferível, salvo autorização expressa da organização.
- b. Não haverá reembolso após confirmação do pagamento, exceto nos casos previstos pelo Código de Defesa do Consumidor.
- c. Em caso de cancelamento do evento por força maior, a organização providenciará reagendamento ou reembolso integral.

CAPÍTULO III — KIT DO PARTICIPANTE

Art. 9º — Composição do Kit

Cada participante receberá, no momento do credenciamento, o Kit Oficial composto por:

- I. Camiseta oficial do evento (identidade visual exclusiva).
- II. Número de peito com identificação individual.
- III. Cinto com fitas (Vidas) coloridas — o Sistema de Vidas (podendo ser retirado no dia do evento).
- IV. Brindes e surpresas dos patrocinadores.

Art. 10º — Uso Obrigatório

Durante toda a extensão do percurso, o participante deve obrigatoriamente portar:

✓	Número de peito fixado de forma visível na frente da camiseta.
✓	Cinto com fitas (Sistema de Vidas) preso corretamente na cintura ou outro lugar determinado pelo Organizador.
✓	Camiseta do kit é opcional, mas fortemente recomendada.

Art. 11º — Retirada do Kit

A retirada do Kit será realizada exclusivamente no local do evento, no dia do evento, durante o horário de credenciamento divulgado nos canais oficiais. Poderá haver envio postal ou retirada antecipada, sendo comunicado oficialmente nas redes sociais e sites da organização.

CAPÍTULO IV — MECÂNICA DO JOGO E SISTEMA DE VIDAS**Art. 12º — O Sistema de Fitas (Flag System)**

Cada participante inicia a prova com fitas coloridas presas ao cinto, na região da cintura ou outra (determinadas pelo Organizador). Cada fita representa uma vida. As regras do sistema são:

1. Os atores (zumbis e monstros) tentarão remover as fitas ao longo de todo o percurso.
2. O participante PODE desviar, correr e esquivar-se dos atores para preservar suas fitas.
3. Participantes que chegarem com 0 (zero) fitas ainda podem concluir a prova.
4. Apenas participantes que cruzarem a linha de chegada com no mínimo 1 (uma) fita são considerados “Sobreviventes”.

Art. 13º — Regras das Fitas — Proibições

São estritamente proibidas as seguintes condutas relacionadas às fitas:

X	O participante NÃO PODE, em hipótese alguma, encostar, segurar, prender, amarrar ou manipular as próprias fitas durante o percurso.
X	O participante NÃO PODE esconder as fitas dentro da roupa, dobrar, prender à roupa por fora do cinto ou usar qualquer artifício para dificultar sua remoção pelos atores.
X	O participante NÃO PODE devolver ou recolocar fitas já removidas no próprio cinto.
X	O participante NÃO PODE interferir nas fitas de outro competidor — seja removendo (ajudando um ator) ou protegendo (ajudando outro corredor).
X	O participante NÃO PODE usar acessórios, faixas ou roupas especificamente para bloquear o acesso do ator ao cinto de fitas.

Art. 14º — Critérios de Avaliação e Classificação

A pontuação para o ranking é calculada com base em dois critérios, nesta ordem de prioridade:

1. VIDAS RESTANTES: Quantidade de fitas preservadas ao cruzar a linha de chegada. Quanto mais fitas, melhor a posição.
2. TEMPO DE PROVA: Não há tempo de prova (exceto a duração do evento).

CAPÍTULO V — CONDUTA COM OS ATORES (ZUMBIS)**Art. 15º — Natureza da Interação**

Os atores são profissionais contratados para compor a ambientação temática do evento. A interação é de caráter lúdico e imersivo, com regras claras de segurança para ambas as partes.

Art. 16º — Proibições Absolutas de Contato com Atores

X	É TERMINANTEMENTE PROIBIDO encostar nos atores (zumbis, monstros ou qualquer personagem do evento) em qualquer circunstância.
X	É PROIBIDO empurrar, agredir, chutar, dar socos ou qualquer forma de contato físico com os atores.
X	É PROIBIDO remover ou danificar figurinos, maquiagem, adereços ou acessórios dos atores.
X	É PROIBIDO assustar, provocar ou desrespeitar os atores fora dos limites do jogo.
X	É PROIBIDO gritar ou agir de forma ameaçadora na direção dos atores.

Art. 17º — Palavra de Segurança

Em situações de desconforto real, medo intenso ou necessidade de interromper a interação com um ator, o participante deve utilizar a palavra de segurança divulgada no briefing pré-largada. Ao ouvi-la, o ator interromperá imediatamente qualquer aproximação.

CAPÍTULO VI — VESTIMENTA E EQUIPAMENTOS PERMITIDOS**Art. 18º — Vestimenta Obrigatória e Recomendada**

O participante deve estar vestido de forma a possibilitar a participação plena e segura no evento:

✓	Roupas confortáveis e de fácil mobilidade (shorts, calça legging, camiseta esportiva etc.).
✓	Tênis ou calçado esportivo fechado, com solado antiderrapante, adequado para terreno irregular.
✓	Meias esportivas.
✓	Boné, viseira ou óculos de sol (opcionais, conforme turno).
✓	Protetor solar e repelente (recomendados para turnos diurnos).
✓	Cinto oficial do evento com as fitas de vida.

Art. 19º — Vestimenta Proibida

X	Roupas excessivamente largas, compridas ou com amarrações soltas que possam prender nos obstáculos ou dificultar o percurso.
X	Salto alto, sandálias, chinelos, sapatilhas sociais ou qualquer calçado aberto.
X	Fantasia que cubram completamente o rosto e impeçam identificação visual pelo número de peito.
X	Adereços com pontas, pregos ou elementos rígidos que possam causar lesões a outros participantes ou atores.
X	Roupas ou objetos que intencionalmente cubram, prendam ou dificultem o acesso às fitas do cinto.

Art. 20º — Cosplay e Fantasia Temática

Fantasia e cosplays com temática de zumbi, apocalipse ou terror são bem-vindos, desde que respeitem as seguintes condições:

✓	Não obstruam a visão do participante.
✓	Não impeçam a visualização do número de peito.
✓	Não contenham armas reais, objetos cortantes ou estruturas rígidas que possam causar danos.
✓	Armas de cosplay (de borracha, espuma ou EVA) são permitidas, desde que não sejam usadas para encostar nos atores ou outros participantes.
✓	O participante assume total responsabilidade pelo uso de fantasia e seus riscos associados.

CAPÍTULO VII — PROIBIÇÕES GERAIS

Art. 21º — Substâncias Proibidas

✗	É PROIBIDO participar do evento sob influência de álcool ou qualquer substância entorpecente, psicoativa ou ilícita.
✗	É PROIBIDO consumir bebidas alcoólicas ou drogas dentro da área do percurso e das zonas de largada/chegada.
✗	A organização reserva-se o direito de impedir a participação de qualquer pessoa que demonstre sinais de embriaguez ou alteração por substâncias.

Art. 22º — Alimentação e Hidratação

✗	É PROIBIDO consumir alimentos e bebidas dentro da área de sobrevivência (percurso ativo) durante a prova.
✗	Hidratação e alimentação são permitidas exclusivamente nos postos de apoio sinalizados, nas áreas de descanso e na praça de alimentação do evento.
✗	Não é permitido carregar garrafinhas de vidro ou recipientes que possam se tornar perigosos em caso de queda.

Art. 23º — Objetos Proibidos na Área do Evento

✗	OBJETOS CORTANTES: navalhas, facas, canivetes, tesouras, giletes ou qualquer objeto com lâmina real.
✗	ARMAS BRANCAS: espadas, lanças, machados, cajados ou similares com estrutura rígida e peso real.
✗	ARMAS DE FOGO ou quaisquer artefatos explosivos, independentemente de porte legal.
✗	FOGOS DE ARTIFÍCIO, sinalizadores, bombas de fumaça ou similares.
✗	DRONES ou equipamentos de filmagem aérea não autorizados pela organização.
✗	ANIMAIS DE ESTIMAÇÃO, salvo cães-guia devidamente identificados.
✗	CADEIRAS ou estruturas grandes que ocupem espaço público além do razoável.
✗	OBJETOS QUE POSSAM CAUSAR DANO a terceiros ou ao patrimônio local.

Art. 24º — Condutas Proibidas

X	AGRESSÃO FÍSICA: qualquer forma de violência contra outros participantes, atores, organizadores, voluntários ou espectadores resultará em desclassificação imediata e possível responsabilização legal.
X	AGRESSÃO VERBAL: xingamentos, ameaças, discurso de ódio, preconceito racial, de gênero, religioso ou de qualquer natureza.
X	VANDALISMO: danos ao Local, à sinalização do evento, ao equipamento de outros participantes ou a qualquer bem público ou privado.
X	FURTO ou subtração de pertences de outros participantes, atores ou organizadores.
X	TRAPACEAMENTO: cortar caminho, pular checkpoints, manipular fitas de forma não autorizada ou qualquer outra forma de desonestidade competitiva.
X	USO NÃO AUTORIZADO DE EQUIPAMENTO SONORO amplificado no interior do percurso.
X	INVASÃO de áreas restritas sinalizadas pela organização.

CAPÍTULO VIII — SEGURANÇA E EMERGÊNCIAS**Art. 25º — Infraestrutura de Segurança**

A SURVIVE RUN conta com a seguinte estrutura de segurança:

- I.** Equipe de primeiros socorros posicionada estrategicamente ao longo do percurso.
- II.** Monitores e brigadistas em todos os trechos do percurso.
- III.** Comunicação via rádio entre toda a equipe de segurança.
- IV.** Acionamento de SAMU e Corpo de Bombeiros em casos de emergência.
- V.** Área de atendimento médico próxima à linha de chegada.
- VI.** GCM e Polícia Militar local.

Art. 26º — Procedimentos de Emergência

Em caso de acidente, mal-estar ou emergência:

- 1.** O participante deve acionar imediatamente um monitor do percurso ou usar a palavra de segurança.
- 2.** Caso encontre outro participante necessitando de auxílio, deve sinalizar ao monitor mais próximo e aguardar a equipe médica.
- 3.** Em situação de emergência coletiva (evacuação), os participantes devem seguir as instruções dos monitores e da sinalização de saída.

Art. 27º — Condições Meteorológicas

A organização acompanhará as condições climáticas e se reserva o direito de suspender, interromper ou cancelar o evento em caso de condições meteorológicas que representem risco à segurança dos participantes. Neste caso, os participantes serão comunicados pelos canais oficiais.

CAPÍTULO IX — PREMIAÇÃO E CERTIFICAÇÃO

Art. 28º — Medalha Finisher

Todos os participantes que cruzarem a linha de chegada — independentemente do número de fitas restantes ou da colocação no ranking — receberão a Medalha Oficial SURVIVE RUN. A medalha é exclusiva do evento e não está disponível para venda.

CAPÍTULO X — PENALIDADES E DESCLASSIFICAÇÃO

Art. 29º — Advertência

Infrações leves — como descuido com as regras de vestimenta, ingestão de alimento em área não permitida ou comportamento levemente inconveniente — sujeitam o participante a advertência verbal pelo monitor responsável.

Art. 30º — Desclassificação

Será desclassificado e impedido de prosseguir no percurso o participante que:

X	Agredir fisicamente atores, outros participantes, monitores ou qualquer membro da equipe.
X	For flagrado manipulando as próprias fitas ou as de outro participante de forma proibida.
X	Pular checkpoints obrigatórios.
X	Utilizar substâncias proibidas durante o evento.
X	Portar objetos proibidos conforme listado no Art. 23.
X	Desrespeitar a palavra de segurança ou ignorar instruções da equipe de segurança.
X	Praticar qualquer ato de vandalismo ou furto.
X	Recusar-se a identificar-se à organização quando solicitado.
X	Receber auxílio externo não autorizado para proteção de fitas ou para deslocar-se no percurso.

Art. 31º — Banimento

Em casos graves — especialmente agressão física, uso de drogas ilícitas ou vandalismo intencional — a organização poderá aplicar banimento permanente do participante de todas as edições futuras da SURVIVE RUN, além de acionar as autoridades competentes.

CAPÍTULO XI — RESPONSABILIDADES

Art. 32º — Responsabilidade do Participante

Ao se inscrever, o participante declara:

- I. Estar ciente dos riscos inerentes à prática de evento de obstáculos em terreno irregular.
- II. Não possuir impedimento médico que contraindique a prática da atividade.
- III. Ter lido integralmente e aceito o presente Regulamento.
- IV. Autorizar o uso de sua imagem em fotos e vídeos produzidos pela organização para fins de comunicação e divulgação do evento, sem ônus.
- V. Responsabilizar-se por seus pertences pessoais durante o evento. A organização não se responsabiliza por objetos perdidos, esquecidos ou furtados.

Art. 33º — Responsabilidade da Organização

A organização compromete-se a:

- I. Garantir a integridade física dos participantes por meio da infraestrutura de segurança descrita neste Regulamento.
- II. Manter o percurso sinalizado e com condições adequadas de uso.
- III. Orientar os atores para que atuem exclusivamente dentro dos limites definidos neste Regulamento.
- IV. Prestar assistência médica de primeiros socorros durante o evento.
- V. Comunicar qualquer alteração no evento com a máxima antecedência possível.

Art. 34º — Limitação de Responsabilidade

A organização não se responsabiliza por acidentes decorrentes de imprudência, negligência ou imperícia do participante, nem por doenças ou condições pré-existentes não declaradas. A participação é voluntária e de inteira responsabilidade do atleta.

CAPÍTULO XII — DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 35º — Casos Omissos

Os casos omissos ou não previstos neste Regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora do evento, cuja decisão será final e definitiva.

Art. 36º — Foro

Fica eleito o foro da Comarca de São Paulo – SP para dirimir quaisquer controvérsias decorrentes deste Regulamento e do evento, renunciando as partes a qualquer outro, por mais privilegiado que seja.

Art. 40º — Contato Oficial

Para informações, dúvidas, solicitações e comunicações relacionadas ao evento:

- Organização: WRA Produções / MLW Marketing / Top Five Cia de Artes
- Canais de atendimento: divulgados no site e redes sociais oficiais do evento.

SURVIVE RUN

Você não precisa apenas correr. Precisa sobreviver!

Dia 01 de Julho de 2026.

WRA Produções | MLW Marketing | Top Five Cia de Artes